PROYECTOR DE DATOS XJ-S35 S

Proyector de datos

Guía de funciones USB

- Asegúrese de leer las precauciones en la Guía del usuario provista por separado (Operaciones básicas). Consulte la Guía del usuario (Operaciones básicas) para conocer detalles acerca del montaje del Proyector de datos y reemplazo de la lámpara.
- Asegúrese de tener a mano toda la documentación del usuario para futuras consultas.

- Microsoft, Windows, Windows XP, el logotipo de Windows y PowerPoint son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los EE.UU. y otros países.
- Otros nombres de empresas y productos pueden ser nombres de producto registrados o marcas comerciales de sus respectivos dueños.

- El contenido del presente manual se encuentra sujeto a cambios sin previo aviso.
- Se prohibe la copia de este manual, en todo o en parte. Sólo se permite el uso del presente manual para uso personal. Cualquier otro uso está prohibido sin autorización de CASIO COMPUTER CO., LTD.
- CASIO COMPUTER CO., LTD no será responsable por lucro cesante o reclamos de terceros que surjan del uso de este producto o del presente manual.
- CASIO COMPUTER CO., LTD no será responsable por ninguna pérdida o lucro cesante debido a la pérdida de datos por mal funcionamiento o mantenimiento del presente producto, o cualquier otra razón.
- Las pantallas de muestra en el presente manual son sólo para fines ilustrativos, y pueden no ser exactamente iguales a las producidas por el producto.

Pantallas de Windows y nombres de botones en pantalla

Este manual explica cómo operar la aplicación en una computadora que ejecuta Windows. Si bien Windows dispone de varias versiones en diferentes idiomas aparte del inglés, todas las capturas de pantalla mostradas en este manual son pantallas Windows para la versión en inglés.

CASIO

Contenidos

Acerca de este manual... 5

Términos y convenciones 5

Acerca de las funciones USB del Proyector de datos 6

Conexión de un dispositivo USB al Proyector de datos 9

Encendido del Proyector de datos después de conectar un dispositivo USB 9

Conexión de un dispositivo USB cuando el Proyector de datos está encendido 10

Cambio de fuente de entrada cuando un dispositivo USB está conectado 10

Instalación del software del Proyector de datos..... 11

Requisitos mínimos de sistema 11

Instalación del software..... 12

Proyección de las imágenes de una presentación desde un dispositivo de memoria USB..... 14

Dispositivos de memoria USB compatibles.....14

Tipos de datos compatibles con la reproducción 15

Preparación de una presentación con EZ-Converter 15

Datos de la presentación 15

Funciones principales de EZ-Converter..... 16

Inicio y cierre de EZ-Converter 16

Creación de datos de presentación nuevos..... 17

Creación de datos de una presentación convirtiendo un archivo de PowerPoint 17

Creación de datos de una presentación insertando archivos de imagen manualmente..... 19

Configuración de los ajustes de opciones..... 20

Edición de datos de una presentación 21

Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación 23
Guardar los datos de la presentación 26
Abrir los datos de una presentación 28
Consultar la ayuda 28
Consultar información acerca de la versión 28
Referencia de los menús y botones del EZ-Converter 29
Reproducción de una presentación con Viewer 30
Conexión de un dispositivo de memoria USB al Proyector de datos 30
Operaciones del menú de archivo 31
Uso del menú de presentación 36
Operaciones durante la proyección del contenido de un archivo de imagen 38
Operaciones durante una presentación de diapositivas 39
Error al comenzar la presentación de diapositivas 40
Reproducción de una película usando Viewer 40
Configuración de los ajustes del menú de configuración de Viewer 42
Mensajes de error de Viewer 46
Solución de problemas del Viewer 47

Realizar una presentación utilizando una LAN inalámbrica (Proyección del contenido de la pantalla del ordenador a través de una LAN inalámbrica) 48

Dispositivos LAN inalámbricos compatibles 48
Requisitos del ordenador 48
Preparación de un ordenador para la conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos 49
Acerca del LAN inalámbrico del Proyector de datos 50
Función Wireless y software Wireless Connection 50
Acerca de los perfiles de conexión para la proyección de datos 50
Establecer una conexión LAN inalámbrica entre el proyector de datos y un ordenador 51
Información básica acerca de la conexión LAN inalámbrica 52
Establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador usando una conexión simple 53
Establecer una conexión LAN inalámbrica con múltiples ordenadores utilizando una conexión manual 55

Ajustes avanzados de conexión LAN inalámbrica....65
Web Setup 65
Habilitar y deshabilitar Web Setup 67
Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos 68
Asignar un nombre al Proyector de datos 71
Configuración de una palabra clave de conexión 72
Modificación de los ajustes de conexión manual del Proyector de datos 74
Creación de un perfil de conexión del ordenador 75
Eliminación de un perfil de conexión en el ordenador 78
Asignar un nombre de usuario a un ordenador para proyección 79
Cómo especificar la calidad de imágenes enviadas desde un ordenador 79
Referencia de ajustes de conexión manual 80
Restaurar los ajustes de Wireless en el Proyector de datos a los predeterminados inicialmente 84
Consultar la ayuda de Wireless Connection 85
Consultar la información de versión de Wireless Connection 85
Solución de problemas de la conexión LAN inalámbrica 86
Verifique los siguientes puntos en el ordenador. 86
Verifique los siguientes puntos en el Proyector de datos 86
Verifique también los siguientes puntos. 86
Referencia de botones y menús de Wireless Connection 90
Uso de una LAN inalámbrica para proyección 91
Operaciones cuando un único ordenador está conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica 91
Operaciones cuando múltiples ordenadores están conectados al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica 94
Realizar una presentación utilizando la Cámara de documentos YC-400 96
Reseña del funcionamiento y operación de la aplicación YC Camera 96
Conexión de la cámara de documentos al proyector de datos 96
Operaciones de la aplicación YC Camera 99
Operaciones de proyección de la aplicación YC Camera 99
Configuración de los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera 104

Acerca de este manual...

El presente manual explica cómo realizar diversas operaciones disponibles cuando conecta un dispositivo externo al puerto USB del XJ-S35 (Proyector de datos).

Términos y convenciones

En el presente manual, existen muchos procedimientos que requieren operaciones paralelas en el Proyector de datos y en su ordenador. Los siguientes son términos y convenciones especiales utilizados en el presente manual para diferenciar entre el Proyector de datos y el ordenador.

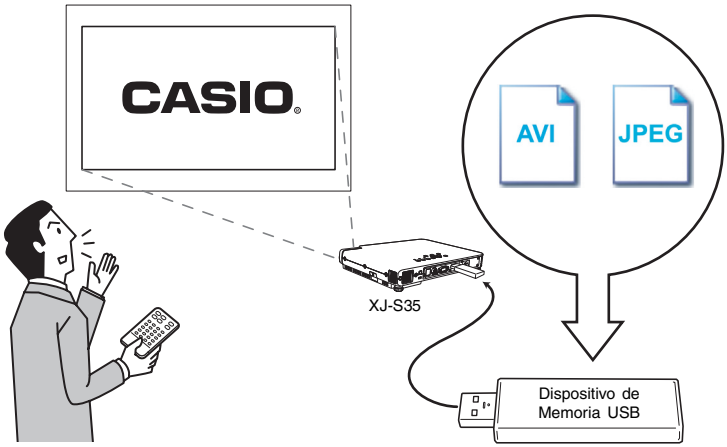
- **área de proyección**
  Es el área rectangular completa proyectada por el Proyector de datos. Algunas funciones del Proyector de datos producirán mensajes y menús que se visualizarán en el área de proyección.
- **pantalla del ordenador**
  Es el dispositivo físico de visualización de su ordenador.

Acerca de las funciones USB del Proyector de datos

El puerto USB incorporado en el Proyector de datos le permite conectar un dispositivo USB externo y utilizarlo como fuente de entrada para proyección de imágenes.

Dispositivo de memoria USB

Puede conectar un dispositivo de memoria USB disponible en el mercado al puerto USB y proyectar imágenes y películas almacenadas en el dispositivo.

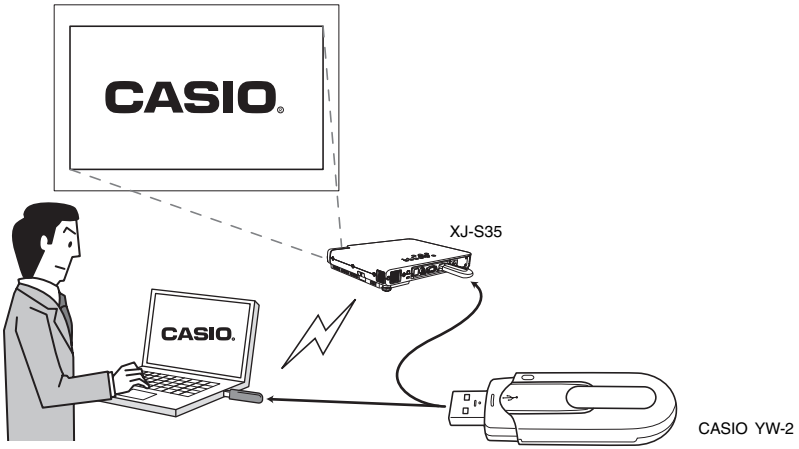


Consulte lo siguiente para más detalles.

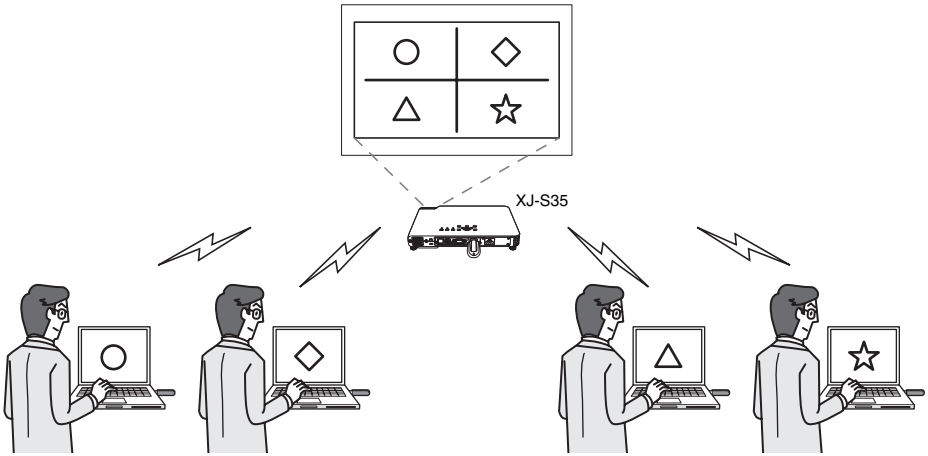
Si necesita información sobre:	Consulte esta sección del presente manual:
Dispositivos de memoria USB compatibles	“Dispositivos de memoria USB compatibles” (página 14)
Formatos de archivos de imagen y de película compatibles.	“Tipos de datos compatibles con la reproducción” (página 15)
Guardar datos de imagen en un dispositivo de memoria USB.	“Preparación de una presentación con EZ-Converter” (página 15)
Proyección de datos de imagen y de película desde un dispositivo de memoria USB.	“Reproducción de una presentación con Viewer” (página 30)

Adaptador inalámbrico (CASIO YW-2)

Si establece una conexión entre el Proyector de datos y un ordenador a través de una LAN inalámbrica, es posible proyectar el contenido visualizado en la pantalla del ordenador desde el Proyector de datos.



Puede tener hasta cuatro ordenadores conectados simultáneamente al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica. Utilice el mando a distancia entregado con el Proyector de datos para seleccionar cuál de las cuatro pantallas de ordenador desea usted proyectar.

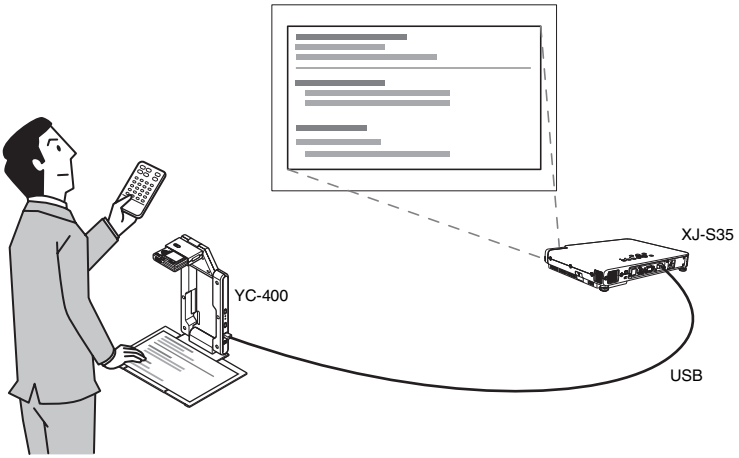


Consulte las siguientes secciones para más detalles.

Si necesita información sobre:	Consulte esta sección del presente manual:
Dispositivos inalámbricos LAN compatibles.	“Dispositivos LAN inalámbricos compatibles” (página 48)
Configuración necesaria para establecer una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador.	“Información básica acerca de la conexión LAN inalámbrica” (página 52), “Ajustes avanzados de conexión LAN inalámbrica” (página 65)
Proyección del contenido de la pantalla de un ordenador conectado a través de una conexión LAN inalámbrica.	“Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91)

Cámara de documentos (CASIO YC-400)

Puede conectar una Cámara de documentos CASIO YC-400 al puerto USB del Proyector de datos y proyectar las imágenes de documentos colocados en el soporte para documentos de la YC-400.



Consulte “Realizar una presentación utilizando la Cámara de documentos YC-400” en la página 96 para más información.

Lo que ocurra cuando conecte un dispositivo USB al Proyector de datos dependerá de los ajustes actuales de la configuración plug-and-play del Proyector de datos. La configuración plug-and-play se encuentra habilitada en los ajustes iniciales predeterminados del Proyector de datos. Consulte “Contenido del menú configuración” de la Guía del usuario por más detalles acerca de la configuración plug-and-play.

Encendido del Proyector de datos después de conectar un dispositivo USB

Generalmente, cuando se enciende el Proyector de datos sin un dispositivo USB conectado, el Proyector de datos comprobará el terminal RGB y luego el terminal VIDEO en busca de una señal. Si encuentra una señal, el Proyector de datos la seleccionará automáticamente y proyectará el contenido de dicha señal.

El proyector de datos realizará una de las siguientes operaciones (dependiendo de la configuración plug-and-play actual) si lo enciende mientras está conectado un dispositivo USB a su puerto USB.

Cuando la configuración plug-and-play está habilitada:

Cuando se conecta este tipo de dispositivo:	**Cuando lo enciende, el Proyector de datos realiza automáticamente lo siguiente:**
Dispositivo de Memoria USB	Inicia Viewer (página 30) y proyecta la pantalla de Viewer.
Adaptador inalámbrico YW-2	Inicia Wireless (página 50) y proyecta la pantalla de Wireless.
Cámara de documentos YC-400	Verifica el terminal RGB y luego el terminal VIDEO en busca de una señal de entrada. Si encuentra una señal, el Proyector de datos la seleccionará automáticamente y proyectará el contenido de dicha señal. Tenga en cuenta que la Cámara de documentos YC-400 no es detectada automáticamente.

Cuando la configuración plug-and-play está deshabilitada:

Si enciende el Proyector de datos con un dispositivo USB conectado cuando la configuración plug-and-play está deshabilitada, el Proyector realizará las mismas operaciones iniciales que cuando no hay ningún dispositivo conectado. Es decir, verifica el terminal RGB y luego el terminal VIDEO en busca de una señal de entrada. Si encuentra una señal de entrada, el Proyector de datos la seleccionará automáticamente y proyectará el contenido de dicha señal. En este caso, sin embargo, se iniciarán Viewer o Wireless en segundo plano, dependiendo del tipo de dispositivo USB conectado al Proyector de datos.

Conexión de un dispositivo USB cuando el Proyector de datos está encendido

El proyector de datos realizará una de las siguientes operaciones (dependiendo de la configuración plug-and-play actual) si conecta un dispositivo USB a su puerto USB mientras se encuentra encendido.

Cuando la configuración plug-and-play está habilitada:

Cuando se conecta este tipo de dispositivo:	El Proyector de datos realiza automáticamente lo siguiente:
Dispositivo de Memoria USB	Inicia Viewer (página 30) y proyecta la pantalla de Viewer.
Adaptador inalámbrico YW-2	Inicia Wireless (página 50) y proyecta la pantalla de Wireless.
Cámara de documentos YC-400	Inicia la aplicación YC Camera (página 96) cuando se enciende la cámara de documentos YC-400 y se proyecta la pantalla de la aplicación YC Camera.

Cuando la configuración plug-and-play está deshabilitada:

En este caso, la imagen que está siendo actualmente proyectada no cambia. Sin embargo, se iniciará Viewer, Wireless o la aplicación YC Camera en segundo plano, dependiendo del tipo de dispositivo USB conectado al Proyector de datos.

Cambio de fuente de entrada cuando un dispositivo USB está conectado

En el mando a distancia del Proyector de datos, presione la tecla [INPUT] para cambiar la fuente de entrada. Cada vez que presione la tecla [INPUT], el Proyector de datos verificará el terminal RGB, el terminal VIDEO y el puerto USB en busca de una señal de entrada. Si encuentra una señal, la seleccionará automáticamente como fuente de entrada y proyectará su contenido.

Instalación del software del Proyector de datos

Siga los procedimientos descritos en esta sección para instalar en su ordenador el software suministrado con el Proyector de datos.

Cuando quiera hacer lo siguiente:	Instale este software:
Convertir archivos creados con PowerPoint a archivos de imagen (JPEG) y almacenarlos en un dispositivo de memoria USB.	EZ-Converter
Enviar el contenido de la pantalla del ordenador al Proyector de datos a través de una conexión inalámbrica y proyectarlo.	Wireless Connection

Requisitos mínimos de sistema

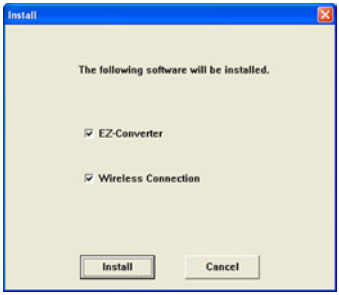
Los siguientes son los requisitos mínimos del sistema del ordenador para ejecutar el software incluido.

- Sistema operativo: Microsoft® Windows® XP o 2000 Professional
- Ordenador: IBM PC/AT o compatible que cumpla con las siguientes condiciones:
  - Windows® XP o 2000 Professional preinstalado
  - PowerPoint 2000, 2002, o 2003 instalado (para utilizar EZ-Converter)
  - CPU: Pentium III o superior
  - Puerto USB (tipo A, USB1.1/2.0)
  - Memoria: Mínimo 256 MB o la cantidad de memoria recomendada para el sistema operativo instalado
  - Disco duro: Por lo menos 40 MB para la instalación o como mínimo 60 MB para la ejecución
  - Display: Display a todo color con una resolución mínima de 800 × 600 compatible con los sistemas operativos anteriormente mencionados y con el ordenador en uso.
  - Dispositivo señalador: Ratón o un dispositivo equivalente compatible con los sistemas operativos anteriormente mencionados.
  - Teclado
  - Unidad de CD-ROM
  - Otros requisitos del sistema operativo en uso
- Puede no funcionar normalmente con ciertas configuraciones de hardware.
- No es compatible con un ordenador que tenga instalado Windows® NT, Me, 98SE, 98, 95, ó 3.1, o con un ordenador Macintosh o Mac OS.
- No es compatible con un ordenador donde se haya actualizado el sistema operativo a Windows® XP o 2000 Professional a partir de un sistema operativa anterior.
- No es compatible con un ordenador que tenga instalado Windows® XP Professional x64 Edition.

Instalación del software

1 **Coloque el CD-ROM provisto con el Proyector de datos en el lector de CD-ROM de su ordenador.**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.



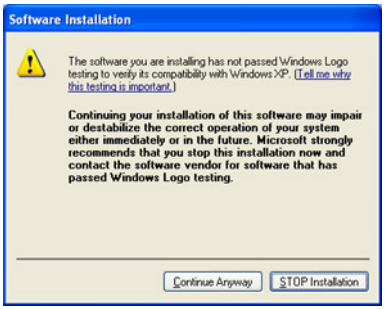
2 **Seleccione la caja de verificación del software que desee instalar.**

3 **Haga clic en el botón [Install].**

- Esto comenzará la instalación.

4 **Continúe haciendo clic en el botón [Next] en las siguientes cajas de diálogo.**

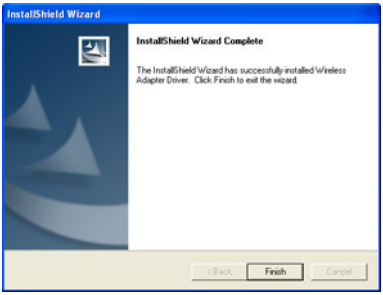
- Si su ordenador tiene instalado Windows XP y aparece el cuadro de diálogo que se muestra a continuación, haga clic en el botón [Continuar].


Software Installation
The software you are installing has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the software vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Esta pantalla exhibe lo siguiente:
"Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future.
(Si continúa con la instalación de este software puede crear problemas o desestabilizar la correcta funcionalidad de su sistema bien inmediatamente o en el futuro.)"

- Si su ordenador tiene instalado Windows 2000 y aparece el mensaje "The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature. (El software que va a instalar no posee una firma digital de Microsoft.)", haga clic en el botón [Sí].

- Cuando la instalación esté completa aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.


InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed Wireless Adapter Driver. Click Finish to exit the wizard.
< Back
Finish
Cancel

5 **Haga clic en el botón [Finish].**

Esta sección explica cómo realizar las siguientes operaciones.

- Usar el software EZ-Converter provisto para guardar un archivo de presentación en un dispositivo de memoria USB.
- Conectar un dispositivo de memoria USB al Proyector de datos y usar la aplicación Viewer para proyectar datos de imagen o de película almacenados en el dispositivo.

¡Importante!

Para poder realizar los procedimientos descritos en esta sección, primero debe instalar en su ordenador el software EZ-Converter desde el CD-ROM provisto con el Proyector de datos. Consulte “Instalación del software del Proyector de datos” (página 11) para más información.

Dispositivos de memoria USB compatibles

Los siguientes tipos de dispositivos de memoria USB de formato FAT/FAT32 son compatibles con el Proyector de datos.

- Memoria USB
- Cámaras digitales compatibles con Clase de almacenamiento masivo USB
- Discos duros compatibles con Clase de almacenamiento masivo USB (excluyendo aquellos que necesiten alimentación de energía desde el puerto USB)

Consulte el sitio web de CASIO en http://world.casio.com/projector/support/en/ acerca de los detalles de los dispositivos de memoria USB compatibles (productos cuyo funcionamiento ha sido confirmado).

Tipos de datos compatibles con la reproducción

Los tipos de datos de imagen listados debajo pueden reproducirse usando Viewer del Proyector de datos.

- Archivos de imagen de formato JPEG (jpg, jpeg, jpe) y formato BMP (bmp)
  - Se admite la reproducción de archivos de imagen de aproximadamente 6 Mbytes.
  - Los archivos de imagen JPEG progresivos no son compatibles.
- Archivos de película en formato MP4 (mp4) y formato AVI (avi) grabados con una cámara digital CASIO

Si desea información acerca de los archivos de película que se pueden reproducir con el Proyector de datos y las especificaciones de reproducción, visite el sitio web de CASIO en: http://world.casio.com/projector/support/en.

Preparación de una presentación con EZ-Converter

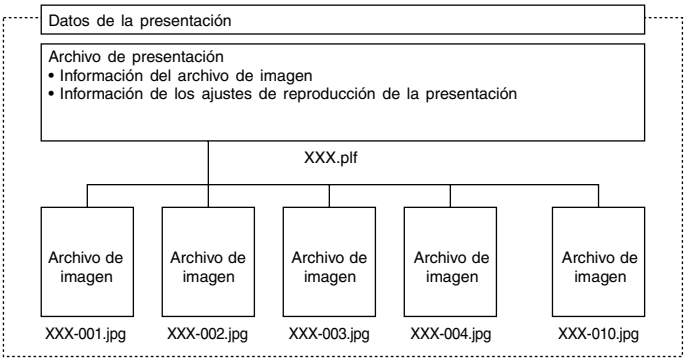
EZ-Converter es un software que funciona en un ordenador Windows. Puede utilizar EZ-Converter para convertir un archivo (ppt) creado con Microsoft PowerPoint en datos de presentación que pueden reproducirse utilizando la aplicación Viewer del Proyector de datos.

Después de su conversión, los datos de la presentación pueden ser almacenados en un dispositivo de memoria USB, que puede conectarse al Proyector de Datos para la presentación.

Tenga presente que el proceso de conversión puede provocar algunas diferencias entre el archivo original de PowerPoint y los datos de la presentación resultante.

Datos de la presentación

Los datos de la presentación producidos por EZ-Converter consisten en archivos de presentación (plf) y archivos de imagen (jpg). Cuando se convierte un archivo de PowerPoint que incluye 10 páginas de datos, EZ-Converter creará 10 archivos de imagen (jpg) y un archivo de presentación (plf) vinculado a los archivos de imagen. El archivo de presentación contendrá información acerca de la secuencia en que los 10 archivos de imagen serán proyectados, junto con otros ajustes de reproducción.



Funciones principales de EZ-Converter

Conversión de archivos de PowerPoint

- Conversión de archivos de PowerPoint con un tamaño máximo de 500 páginas.
- Compatibilidad de archivos creados con PowerPoint 2000, 2002, 2003 para Windows
- Edición de datos de una presentación convertidos con EZ-Converter

¡Importante!

Los archivos de animación de PowerPoint no son compatibles. Los efectos de transición de imagen utilizados son los especificados en el archivo de presentación de EZ-Converter.

Agregar archivos de imagen directamente a los archivos de presentación

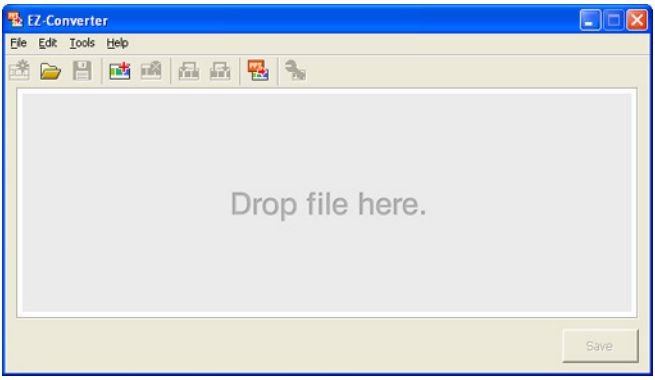
Además de convertir las páginas de PowerPoint en archivos de imagen, también podrá agregar archivos de imagen individuales directamente a los datos de la presentación.

- Puede agregar hasta 500 archivos de imagen en formato JPEG o BMP directamente a los datos de la presentación.

Inicio y cierre de EZ-Converter

Para iniciar EZ-Converter

En el menú de Inicio de Windows de su ordenador, seleccione [Todos los programas] - [CASIO] - [EZ-Converter]. Se abrirá la siguiente ventana de EZ-Converter.



La ventana precedente indica que no hay datos de presentación actualmente abiertos. Esto es lo que se denomina una ventana de EZ-Converter “vacía”.

¡Importante!

Para poder iniciar la aplicación EZ-Converter, es necesario que PowerPoint 2000, 2002, ó 2003 esté instalado en el ordenador.

Para cerrar EZ-Converter

En el menú [File], seleccione [Exit].

Creación de datos de presentación nuevos

Existen dos formas de usar EZ-Converter para crear datos de presentación nuevos: convirtiendo un archivo de PowerPoint (explicado a continuación) o insertando manualmente archivos de imagen en los datos de una presentación (página 19).

Creación de datos de una presentación convirtiendo un archivo de PowerPoint

Este procedimiento crea datos de una presentación que incluyen todas las páginas del archivo de PowerPoint. Para poder realizar este procedimiento, primero tendrá que preparar el archivo de PowerPoint que desea convertir.

Para crear datos de una presentación convirtiendo un archivo de PowerPoint

1 **Inicie EZ-Converter.**

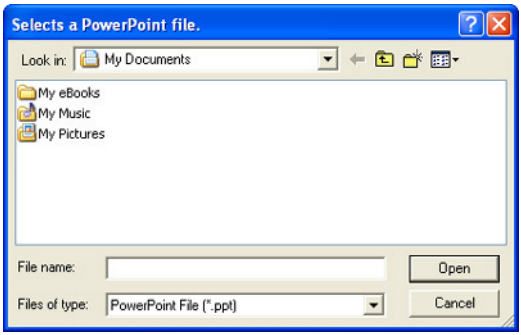
- Se abrirá la ventana de EZ-Converter vacía.
- Si EZ-Converter ya se está ejecutando en su ordenador y existen datos de una presentación en la ventana de EZ-Converter, haga clic en para borrar los datos de la ventana de EZ-Converter.

2 **Configure las opciones de presentación como desee.**

- Si desea más información, consulte “Configuración de los ajustes de opciones” (página 20).

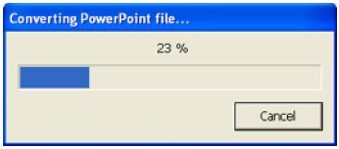
3 **Haga clic en o seleccione [Convert PowerPoint File] en el menú [File].**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para seleccionar los archivos de PowerPoint.

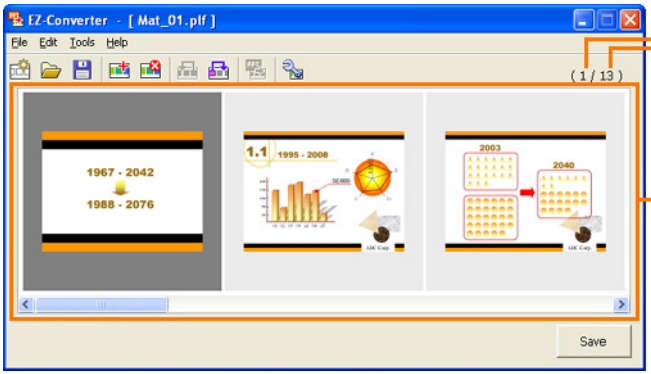


4 **Seleccione el archivo de PowerPoint que desee convertir y luego haga clic en [abrir].**

- Esto inicia la conversión del archivo de PowerPoint, lo que se indica en un cuadro de diálogo que muestra el progreso de la conversión.



- Luego de completada la conversión, la ventana de EZ-Converter reaparecerá con miniaturas de las imágenes convertidas.



Número de imagen seleccionada (desde el principio)

Número total de archivos

Área de visualización de los archivos de imagen

5 **Agregue, elimine, mueva o edite las imágenes, según sea necesario.**

- Consulte “Edición de datos de una presentación” (página 21) para más información.

6 **Configure los ajustes de reproducción de la presentación.**

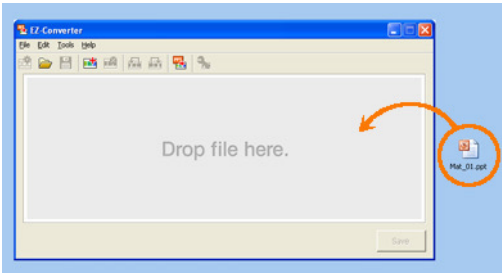
- Si desea más información, consulte “Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación” (página 23).

7 **Para guardar los datos de la presentación, haga clic en el botón [Save].**

- Consulte “Guardar los datos de la presentación” (página 26) para más información.

Nota

- En lugar de los pasos 3 y 4 del procedimiento anterior, también puede arrastrar y soltar un único archivo de PowerPoint en la ventana de EZ-Converter.



- La conversión de un archivo de PowerPoint en datos de una presentación generará la siguiente carpeta, archivos de imagen y archivo de presentación.

  Por ejemplo: Cuando se convierte un archivo de PowerPoint de 50 páginas cuyo nombre es “MeetingDocuments”

MeetingDocuments (Carpeta)
- MeetingDocuments.plf ← Archivo de presentación
- MeetingDocuments001.jpg
- MeetingDocuments002.jpg
- MeetingDocuments003.jpg
- :
- MeetingDocuments050.jpg

} Archivos de imagen

Creación de datos de una presentación insertando archivos de imagen manualmente

Puede crear nuevos datos de una presentación soltando múltiples archivos de imagen (jpg o bmp) en la ventana de EZ-Converter. Para poder realizar este procedimiento, primero tendrá que preparar los archivos de imagen que desee incluir en los datos de presentación.

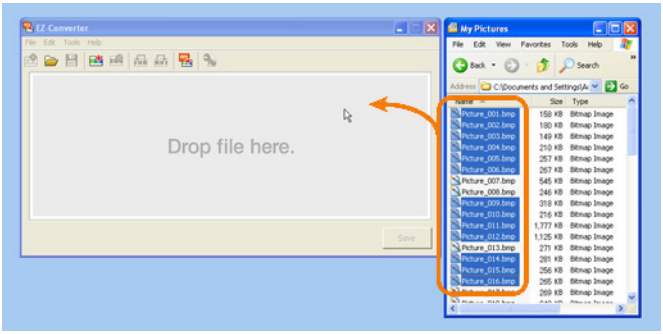
Para crear datos de una presentación insertando los archivos de imagen manualmente

1 **Inicie EZ-Converter.**

- Se abrirá la ventana de EZ-Converter vacía.
- Si EZ-Converter ya se está ejecutando en su ordenador y existen datos de una presentación en la ventana de EZ-Converter, haga clic en para borrar los datos de la ventana de EZ-Converter.

2 **Utilice el Explorador de Windows para seleccionar todos los archivos de imagen que desee incluir en los datos de la presentación.**

3 **Arrastre los archivos seleccionados a la ventana de EZ-Converter.**



- Esto insertará los archivos de imagen en los datos de la presentación y mostrará sus imágenes en miniatura en la ventana de EZ-Converter.

4 **Agregue, elimine, mueva o edite las imágenes, según sea necesario.**

- Consulte “Edición de datos de una presentación” (página 21) para más información.

5 **Configure los ajustes de reproducción de la presentación.**

- Si desea más información, consulte “Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación” (página 23).

6 **Para guardar los datos de la presentación, haga clic en el botón [Save].**

- Consulte “Guardar los datos de la presentación” (página 26) para obtener más detalles.

Configuración de los ajustes de opciones

Puede utilizar los ajustes de opciones para especificar la resolución de los archivos de imagen guardados como datos de una presentación de EZ-Converter.

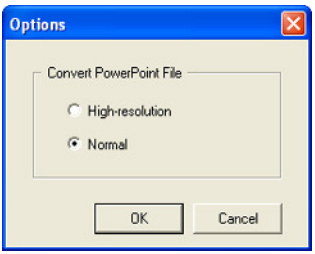
¡Importante!

Todos los cambios que realice en los ajustes de imagen utilizando el procedimiento descrito debajo entrarán en efecto la próxima vez que convierta un archivo PowerPoint. Los ajustes cambiados no serán aplicados a los datos de presentación que ya fueron creados convirtiendo archivos PowerPoint. Tenga en cuenta que no podrá cambiar la resolución de los datos de imagen incluidos en los datos de presentación existentes.

Para configurar los ajustes de opciones

1 **En el menú [Tools] seleccione [Options].**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para configurar los ajustes de opciones.



2 **Configure los ajustes del cuadro de diálogo de la forma descrita a continuación.**

Cuando desee hacer esto al convertir un archivo PowerPoint en datos de presentación:	Seleccione este ajuste:
Guardar archivos de imagen como archivos JPEG de alta calidad.	[High-quality]
Guardar archivos de imagen como archivos JPEG de compresión más alta.	[Normal-quality]

3 **Luego de seleccionar el ajuste que desee, haga clic en el botón [OK].**

- Se aplicará el ajuste y se cerrará el cuadro de diálogo.

Edición de datos de una presentación

Luego de crear los datos de la presentación convirtiendo un archivo de PowerPoint o insertando archivos de imagen manualmente, puede agregar, eliminar o cambiar las posiciones de los archivos de imagen como desee.

Antes de realizar los procedimientos descritos en este apartado, necesitará visualizar la ventana de EZ-Converter que contiene los datos de la presentación que desee editar. Si necesita información acerca de cómo hacer esto, consulte “Creación de datos de presentación nuevos” (página 17) y “Abrir los datos de una presentación” (página 28).

Para agregar archivos de imagen a los datos de la presentación

1 **En la ventana de EZ-Converter, haga clic en la miniatura de la imagen que aparecerá antes o después de la imagen que desea agregar.**

2 **Utilice el Explorador de Windows para seleccionar el archivo de imagen que desea agregar a los datos de la presentación.**

- Puede seleccionar uno o más archivos de imagen.

3 **Arrastre los archivos seleccionados a la ventana de EZ-Converter.**

- Si desea insertar el/los archivos de imagen inmediatamente después de la imagen que seleccionó en el paso 1, simplemente suelte el/los archivos de imagen en la ventana de EZ-Converter. Si desea insertar el/los archivos delante de la imagen seleccionada, mantenga presionada la tecla [Ctrl] de su ordenador mientras suelta el/los archivos en la ventana.
- Este procedimiento agregará el/los archivos y actualizará las miniaturas en la ventana de EZ-Converter.

Nota

En lugar de realizar los pasos 2 y 3 del procedimiento anterior, puede hacer clic en o puede seleccionar [Add Image to Presentation File] en el menú [Edit]. En el cuadro de diálogo que aparece, seleccione el archivo de imagen que desee agregar a los datos de la presentación. Esto insertará el archivo de imagen en los datos de la presentación inmediatamente después de la imagen que seleccionó en el paso 1.

Para eliminar un archivo de imagen de los datos de la presentación

1 **En la ventana de EZ-Converter, haga clic en la miniatura de la imagen que desee eliminar para seleccionarla.**

2 **Haga clic en o seleccione [Delete Image from Presentation File] en el menú [Edit].**

- Esto eliminará la imagen seleccionada.
- En lugar del paso 2, también puede presionar la tecla [Delete] del teclado del ordenador.

Nota

Eliminar un archivo de imagen de los datos de la presentación no elimina el archivo de datos de imagen del disco duro del ordenador.

Para mover un archivo de imagen hacia adelante o hacia atrás dentro de los datos de la presentación

1 **En la ventana de EZ-Converter, haga clic en la miniatura de la imagen que desee mover para seleccionarla.**

2 **Para mover la imagen seleccionada una posición a la izquierda (hacia el principio), haga clic en o seleccione [Move Image Back] en el menú [Edit]. Para mover la imagen seleccionada una posición a la derecha (hacia el final), haga clic en o seleccione [Move Image Forward] en el menú [Edit].**

Para deshacer una operación sobre una imagen

Seleccione [Undo] en el menú [Edit], o presione [Ctrl] + [z] en el teclado de su ordenador. Puede utilizar el procedimiento anterior para deshacer la última operación realizada sobre una imagen (agregar, eliminar o mover).

Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación

Puede configurar los siguientes ajustes de reproducción de los datos de la presentación de EZ-Converter a ser proyectada por la aplicación Viewer del Proyector de datos.

- Cambio de imagen manual o automático
- Tiempo de visualización de cada archivo de imagen durante el cambio de imagen automático
- Repetición de reproducción activado/desactivado.
- Efecto de transición de las imágenes

Nota

Los ajustes de reproducción que configure se guardan en el archivo de presentación (plf).

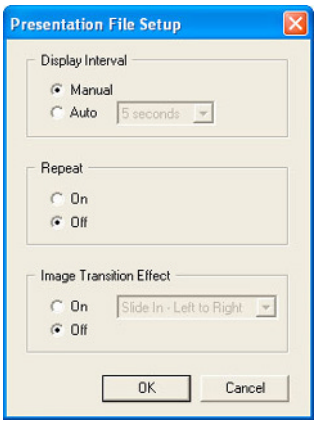
Para configurar los ajustes de reproducción de los datos de la presentación

1 **En la ventana de EZ-Converter, visualice los datos de la presentación cuyos ajustes desee configurar.**

- Si necesita información acerca de cómo hacer esto, consulte “Creación de datos de presentación nuevos” (página 17) y “Abrir los datos de una presentación” (página 28).

2 **Haga clic en o seleccione [Presentation File Setup] en el menú [Tools].**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para configurar los ajustes del archivo de presentación.



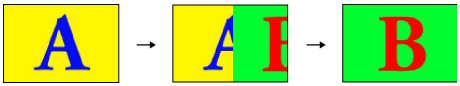
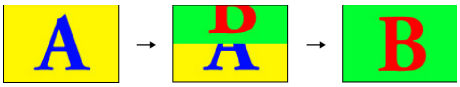
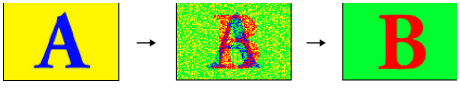
3 **Configure los siguientes ajustes en el cuadro de diálogo.**

Cuando desee hacer lo siguiente:	Haga esto:
Cambiar las imágenes manualmente durante una presentación	Seleccione [Manual] en [Display Interval].
Cambiar las imágenes automáticamente durante una presentación	Seleccione [Auto] en [Display Interval].
Especificar el intervalo de visualización durante el cambio de imágenes automático ● Este ajuste sólo está disponible si selecciona [Auto] en [Display Interval].	Haga clic en el botón flecha abajo de la casilla debajo de [Display Interval] y seleccione el valor del intervalo (5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute and 5 minutes).
Que la presentación reinicie desde el principio luego de la proyección del último archivo de imagen.	Seleccione [On] en [Repeat].
Que la presentación se detenga luego de la proyección de la última imagen.	Seleccione [Off] en [Repeat].
Desactivar el efecto de transición de imagen.	Seleccione [Off] en [Image Transition Effect].
Activar el efecto de transición de imagen.	Seleccione [On] en [Image Transition Effect].
Especificar el efecto a aplicar durante la transición de un archivo de imagen al siguiente. ● Este ajuste está disponible sólo cuando selecciona [On] en [Image Transition Effect].	Haga clic en el botón flecha abajo de la casilla debajo de [Image Transition Effect] y seleccione un efecto. ● Consulte “Efectos de transición de las imágenes” para obtener mayor información (página 25).

4 **Luego de configurar todos los ajustes que desee, haga clic en el botón [Aceptar].**

Efectos de transición de las imágenes

Cuando selecciona “On” en el ajuste “Image Transition Effect” en el cuadro de diálogo “Presentation File Setup”, puede seleccionar un efecto visual para aplicar cada vez que cambie de un archivo de imagen a otro. Los siguientes son ejemplos de cada uno de los efectos disponibles.

Nombre del efecto	Ejemplo:
Slide In – Left to Right	
Slide In – Right to Left	
Slide In – Top to Bottom	
Slide In – Bottom to Top	
Wipe – Left to Right	
Wipe – Right to Left	
Wipe – Top to Bottom	
Wipe – Bottom to Top	
Dissolve	

Nota

Si desea información acerca de cómo realizar una presentación utilizando ajustes de reproducción que sean diferentes de los almacenados con los datos de presentación utilizando EZ-Converter, consulte “Configuración de los ajustes del menú de configuración de Viewer” (página 42).

Guardar los datos de la presentación

Utilice el procedimiento descrito en esta sección para guardar los datos de la presentación en un dispositivo de memoria USB o en el disco duro de su ordenador.

Para guardar los datos de la presentación en un archivo nuevo

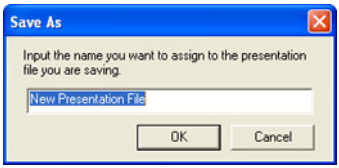
1 **Siga el procedimiento descrito en “Creación de datos de presentación nuevos” (página 17).**

2 **Si desea guardar los datos de la presentación en un dispositivo de memoria USB, conéctelo al puerto USB de su ordenador.**

- Consulte la documentación del usuario provista con su ordenador o con el dispositivo de memoria USB que esté utilizando para obtener información acerca de cómo conectar un dispositivo USB.

3 **Haga clic en** Save **o seleccione [Save Presentation File As] en el menú [File].**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para que especifique un nombre de archivo.



- Si está guardando datos de la presentación creados por conversión de un archivo PowerPoint, el nombre del archivo de PowerPoint se insertará automáticamente en el cuadro de diálogo. En otros casos, en el cuadro de diálogo aparecerá el nombre “New Presentation File”.

4 **Ingrese el nombre de archivo que desee y luego haga clic en el botón [Aceptar].**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para que especifique la ubicación donde desea guardar el archivo.

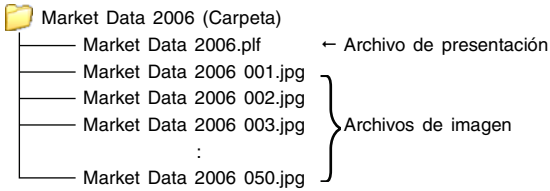
5 **Especifique la ubicación donde desea guardar el archivo y luego haga clic en el botón [Aceptar].**

- Este procedimiento creará una carpeta con el nombre especificado en el paso 4 y guardará los datos de la presentación en dicha carpeta.
- Si existiera una carpeta con el mismo nombre ingresado en la ubicación que especificó, aparecerá un mensaje de confirmación preguntándole si desea reemplazar la carpeta existente por la nueva. Si desea reemplazarla, haga clic en [Sí] en el cuadro de diálogo. Si no desea reemplazar la carpeta existente por la nueva, haga clic en [No]. En este caso, el cuadro de diálogo volverá al paso 3 del procedimiento para que pueda ingresar un nombre diferente.

Nota

La ejecución de este procedimiento generará los archivos de presentación que se muestran a continuación.

Ejemplo: Cuando ingresa el nombre de carpeta “Market Data 2006” para una presentación de 50 imágenes



Para sobrescribir los datos de una presentación existentes con datos editados recientemente

1 **Realice el procedimiento descrito en “Edición de datos de una presentación” (página 21) o “Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación” (página 23).**

2 **Haga clic en o seleccione [Save Presentation File] en el menú [File].**

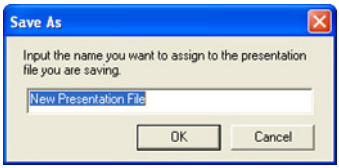
- Se guardan los datos de la presentación existente con los datos editados.

Para guardar los datos de la presentación existente con un nombre diferente

1 **En la ventana de EZ-Converter, visualice los datos de la presentación que desee guardar con un nombre diferente.**

2 **Haga clic en Save o seleccione [Save Presentation File As] en el menú [File].**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para que especifique un nombre de archivo.



- Para finalizar el procedimiento, siga los pasos desde el paso 4 de “Para guardar los datos de la presentación en un archivo nuevo” (página 26).

Abrir los datos de una presentación

Siga el siguiente procedimiento si desea abrir los datos de una presentación existente para editarlos o guardarlos con un nombre diferente.

Nota

Para abrir los datos de una presentación, especifique un archivo de presentación (plf).

Para abrir un archivo de presentación

1 **Si los datos de la presentación que desea abrir están guardados en un dispositivo de memoria USB, conéctelo al puerto USB de su ordenador.**

2 **Haga clic en o seleccione [Open Presentation File] en el menú [File].**

- Aparece un cuadro de diálogo para abrir los archivos de presentación.

3 **Seleccione el archivo de presentación (plf) que desea abrir y haga clic en [abrir].**

- Esto abrirá el archivo de presentación y lo mostrará en la ventana de EZ-Converter.

Consultar la ayuda

Para ver la ayuda de EZ-Converter, seleccione [Help] en el menú [Help].

Consultar información acerca de la versión

Para ver la información acerca de la versión de EZ-Converter, seleccione [About EZ-Converter...] en el menú [Help].

Referencia de los menús y botones del EZ-Converter

Esta sección proporciona información detallada acerca de los comandos de los menús de EZ-Converter y acerca de los botones que aparecen en la ventana de EZ-Converter.

Para hacer esto:	Realice esta operación en el menú:	O haga clic en este botón:
Convertir un archivo de PowerPoint en datos de una presentación y visualizarlos en la ventana de EZ-Converter.	[File] - [Convert PowerPoint File]	
Borrar los datos de presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter.	[File] - [Clear Presentation File]	
Abrir un archivo de presentación (plf) existente y visualizar su contenido en la ventana de EZ-Converter.	[File] - [Open Presentation File]	
Guardar los datos de presentación que actualmente se encuentran en la ventana de EZ-Converter en un archivo existente, sobrescribiendo el contenido actual de dicho archivo.	[File] - [Save Presentation File]	
Guardar los datos de una presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter en un archivo nuevo.	[File] - [Save Presentation File As]	
Guardar los datos de presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter con un nombre diferente.	[File] - [Save Presentation File As]	
Salir de EZ-Converter	[File] - [Exit]	–
Deshacer la última operación de edición que realizó en la ventana de EZ-Converter.	[Edit] - [Undo]	–
Agregar un archivo de imagen a los datos de presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter.	[Edit] - [Add Image to Presentation File]	
Eliminar un archivo de imagen de los datos de una presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter.	[Edit] - [Delete Image from Presentation File]	
Mover un archivo de imagen de los datos de una presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter una posición hacia la izquierda (hacia el principio).	[Edit] - [Move Image Back]	
Mover un archivo de imagen de los datos de una presentación que se encuentran actualmente en la ventana de EZ-Converter una posición hacia la derecha (hacia el final).	[Edit] - [Move Image Forward]	
Configurar los ajustes de reproducción de los datos de una presentación que se encuentra actualmente en la ventana de EZ-Converter.	[Tools] - [Presentation File Setup]	
Especificar la resolución y tamaño de los archivos de imagen guardados como datos de una presentación de EZ-Converter.	[Tools] - [Options]	–
Mostrar la ayuda de EZ-Converter	[Help] - [Help]	–
Mostrar la información acerca de la versión de EZ-Converter.	[Help] - [About EZ-Converter...]	–

Reproducción de una presentación con Viewer

Viewer es una aplicación incorporada en el Proyector de datos que le permite visualizar archivos de imagen y reproducir archivos de película almacenados en un dispositivo de memoria USB conectado al Proyector de datos. Viewer se inicia automáticamente siempre que conecte un dispositivo de memoria USB compatible en el puerto USB del Proyector de datos (consulte “Dispositivos de memoria USB compatibles” en la página 14).

Nota

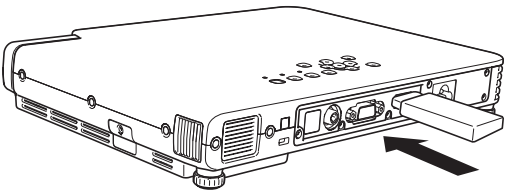
Todas las operaciones de esta sección se realizan utilizando las teclas del mando a distancia del Proyector de datos o las teclas de Proyector de datos.

Conexión de un dispositivo de memoria USB al Proyector de datos

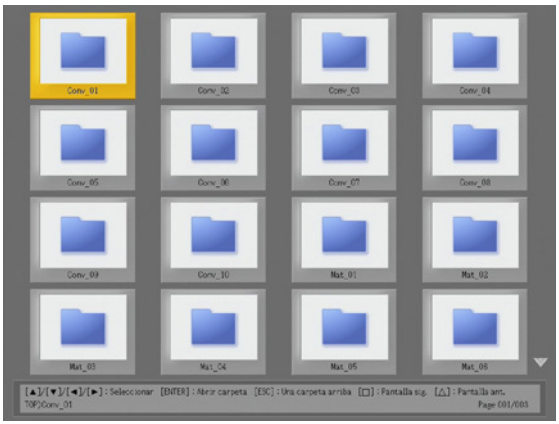
1 **Encienda el Proyector de datos.**

- Espere hasta que el indicador POWER/STANDBY del Proyector de datos esté encendido en verde.

2 **Enchufe el dispositivo de memoria USB que contiene los datos que desea proyectar con Viewer en el puerto USB del Proyector de datos.**



- Una vez que el Proyector de datos reconozca el dispositivo de memoria USB, Viewer se iniciará automáticamente y proyectará, en el área de proyección, un menú de los archivos almacenados en el dispositivo de memoria USB.

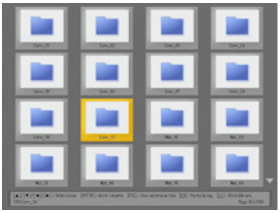


Nota

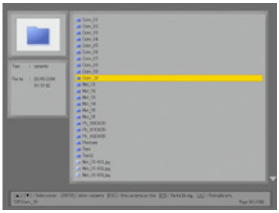
- Viewer no se iniciará automáticamente si la configuración plug-and-play del Proyector de datos está deshabilitada. En este caso, será necesario presionar la tecla [INPUT] para cambiar la fuente de entrada al dispositivo de memoria USB. Consulte “Contenido del Menú configuración” de la Guía del usuario para más detalles acerca de la configuración plug-and-play.
- En el menú de archivos se mostrarán sólo los formatos de archivo que reconoce el Proyector de datos (jpg, jpeg, jpe, bmp, avi, mp4). Tenga en cuenta que aunque un archivo aparezca en el menú de archivos, esto no significa que dicho archivo pueda ser mostrado o reproducido por el Proyector de datos.
- El menú de archivos muestra el contenido del dispositivo de memoria USB en el siguiente orden: carpetas, archivos de película, archivos de imagen. Consulte “Reproducción de una película usando Viewer” (página 40) si desea más detalles acerca de cómo reproducir un archivo de película.

Operaciones del menú de archivo

Cuando se inicia Viewer, se proyecta inicialmente un menú de archivos contenido en el dispositivo de memoria USB. Existen dos vistas diferentes de este menú de archivo: vista en miniatura y vista en árbol.



Vista en miniatura



Vista en árbol

Vista en miniatura

Esta vista muestra miniaturas de los archivos de imagen y archivos de película contenidos en el dispositivo de memoria USB. Las carpetas se muestran como iconos.

Nota

Un signo de pregunta (?) en lugar de una miniatura indica un archivo de imagen que Viewer no puede mostrar por alguna razón.

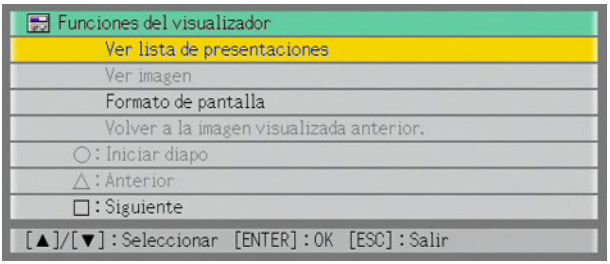
Vista en árbol

Esta vista muestra una representación tipo árbol de Explorador de Windows de las carpetas, archivos de imagen y archivos de película contenidos en el dispositivo de memoria USB.

Para cambiar entre la vista en miniatura y la vista en árbol

1 **Presione la tecla [FUNC].**

- Aparecerá el menú de funciones de Viewer como el que se muestra a continuación.


Funciones del visualizador
Ver lista de presentaciones
Ver imagen
Formato de pantalla
Volver a la imagen visualizada anterior.
○ : Iniciar diapo
△ : Anterior
□ : Siguiente
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a "Formato de pantalla" y luego presione la tecla [ENTER].**

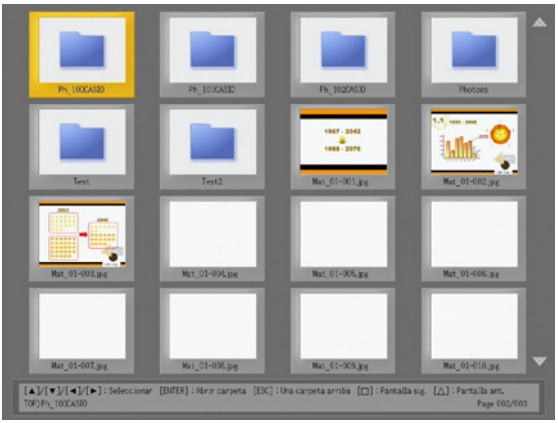
- Esto alterna entre la vista en miniatura y la vista en árbol

Para desplazarse por las páginas del menú de archivos

Para desplazarse a la página siguiente del menú, presione la tecla [□]. Para volver a la página previa, presione la tecla [△].

Nota

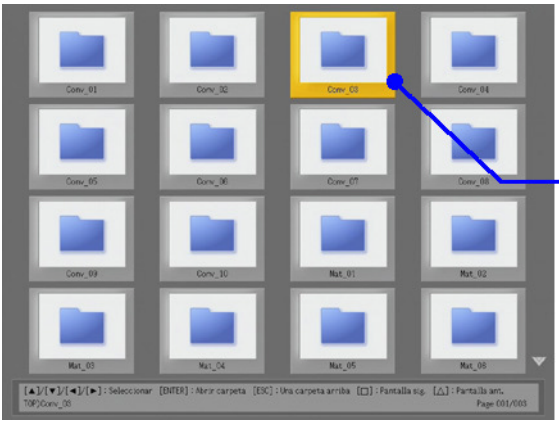
Aparecen indicadores de flecha sobre el lado derecho del menú de archivos para indicar que existen más archivos arriba (▲) y debajo (▼) de la pantalla actual. Presione la tecla [□] para desplazarse hacia abajo cuando vea la indicación ▼, o la tecla [△] cuando vea la indicación ▲.



Para seleccionar un archivo o carpeta

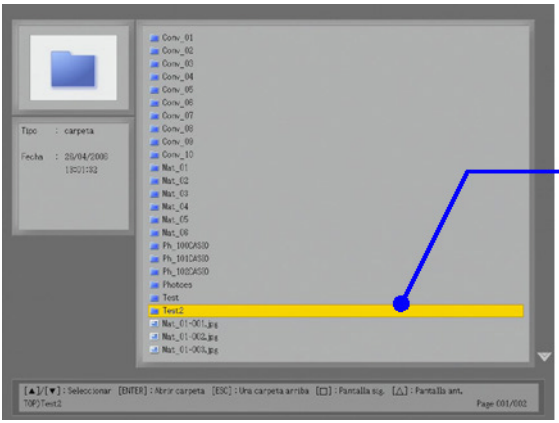
Vista en miniatura

Utilice las teclas de cursor para mover el resalte al archivo o carpeta que desee seleccionar.



Vista en árbol

Utilice las teclas de cursor [▲] y [▼] para mover el resalte al archivo o carpeta que desee seleccionar.



Para abrir una carpeta

1 **Utilice las teclas de cursor para seleccionar el archivo que desee abrir.**

2 **Presione la tecla [ENTER].**

- Se abre la carpeta seleccionada y muestra un menú de su contenido.
- En la vista en árbol, también podrá presionar la tecla [▶] en lugar de la tecla [ENTER].

Para cerrar la carpeta actual y moverse al siguiente nivel superior

Vista en miniatura

Presione la tecla [ESC].

Vista en árbol

Presione la tecla [ESC] o la tecla [◀]. Esto cerrará la carpeta donde está ubicada actualmente la selección resaltada y moverá el resalte al siguiente nivel superior.

Para seleccionar un elemento del menú de archivos y mostrar su imagen

1 **Utilice las teclas de cursor para seleccionar el archivo cuya imagen desea visualizar.**

2 **Presione la tecla [ENTER].**

- Esto mostrará una versión a tamaño completo de la imagen que cubre toda el área de proyección.

3 **Para volver al menú de archivos, presione la tecla [ESC].**

Nota

- Si el archivo seleccionado es demasiado grande para caber en el área de proyección, aparecerá el mensaje “El archivo de imágenes no se puede visualizar.”.
- Si desea información acerca de las operaciones que puede realizar durante la proyección de la imagen de un archivo consulte “Operaciones durante la proyección del contenido de un archivo de imagen” (página 38)

Para iniciar una presentación de diapositivas desde un archivo de imagen determinado

1 **Utilice las teclas de cursor para seleccionar el archivo desde cuya imagen desea iniciar la presentación de diapositivas.**

2 **Presione la tecla [○].**

- Esto mostrará una versión a tamaño completo de la imagen que cubre toda el área de proyección. A partir de este punto el Proyector de datos avanzará a la siguiente imagen automáticamente a intervalos regulares (predeterminado: 5 segundos)
- Si selecciona “Manual” en el ajuste “Conmutación de imagen” la imagen no cambiará automáticamente. Es ese caso, presione la tecla [▶] para avanzar a la siguiente imagen.

3 **Para detener la presentación de diapositivas y volver al menú de archivos, presione la tecla [ESC].**

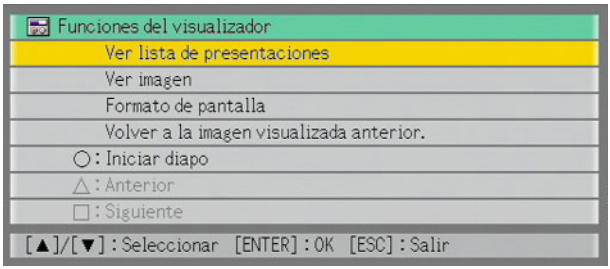
Nota

- La presentación de diapositivas muestra los archivos de imagen (jpg o bmp) que están incluidos en la misma carpeta que el archivo de imagen que seleccionó en el paso 1 del procedimiento anterior. Todos los demás archivos son ignorados.
- Si desea conocer los detalles de las operaciones que puede realizar durante la presentación de diapositivas, consulte “Operaciones durante una presentación de diapositivas” (página 39).
- Si desea información acerca de cómo especificar el intervalo entre imágenes, los efectos de transición de imagen y otros ajustes de reproducción, consulte “Configuración de los ajustes del menú de configuración de Viewer” (página 42).
- La presentación de diapositivas que utilice datos de presentación creados con EZ-Converter se reproducirá de acuerdo con los ajustes de reproducción incluidos en los datos de la presentación. Si desea más información, consulte “Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación” (página 23).

Para mover el resalte al archivo de imagen proyectado previamente

1 **Cuando se encuentre en la vista en miniatura o vista en árbol, presione la tecla [FUNC].**

- Aparecerá el menú de funciones de Viewer.


Funciones del visualizador
Ver lista de presentaciones
Ver imagen
Formato de pantalla
Volver a la imagen visualizada anterior.
○ : Iniciar diapo
△ : Anterior
□ : Siguiente
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Volver a la imagen visualizada anterior.” y presione la tecla [ENTER].**

- Esto vuelve al archivo de imagen proyectado inmediatamente antes del último archivo proyectado.

Nota

Esta función es útil en los siguientes casos.

- Para volver a poner el resalte en el último archivo de imagen proyectado después de proyectar un archivo de película.
- Para volver a poner el resalte en la imagen donde se puso en pausa la presentación de diapositivas para proyectar un archivo de película.

Uso del menú de presentación

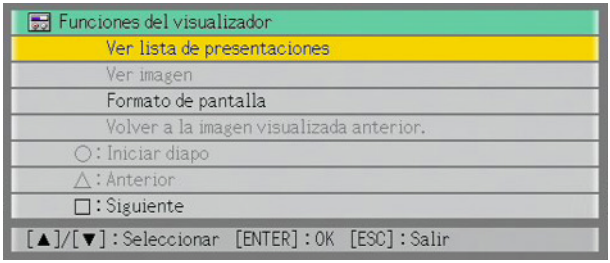
La carpeta que contiene el archivo de presentación creado con el software EZ-Converter (página 15) provisto con el Proyector de datos se denomina “carpeta de presentación”.

Las carpetas de presentación aparecen junto con otras carpetas en el menú de archivos de Viewer, y no pueden distinguirse de otras carpetas. Debido a esto, Viewer también proporciona un “menú de presentación” que facilita la localización de todas las carpetas de presentación incluidas en el dispositivo de memoria USB.

Para ver el menú de presentación

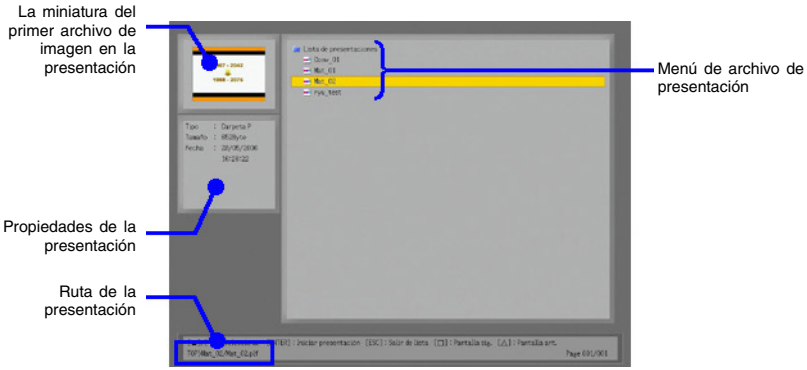
1 **Mientras visualiza el menú de archivos de Viewer, presione la tecla [FUNC].**

- Aparecerá el menú de funciones de Viewer que se muestra a continuación.


Funciones del visualizador
Ver lista de presentaciones
Ver imagen
Formato de pantalla
Volver a la imagen visualizada anterior.
○ : Iniciar diapo
△ : Anterior
□ : Siguiente
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

2 **Asegúrese de seleccionar “Ver lista de presentaciones” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Aparecerá un menú de presentación como el siguiente.


La miniatura del primer archivo de imagen en la presentación
Menú de archivo de presentación
Propiedades de la presentación
Ruta de la presentación

Para realizar una presentación de diapositivas ejecutando un archivo de presentación

1 **Utilice las teclas [▼] y [▲] para mover el resalte al archivo de presentación que desee ejecutar.**

2 **Presione la tecla [ENTER] o la tecla [○].**

- Comenzará la ejecución del archivo de presentación seleccionado.
- La secuencia de archivos de imagen, el tiempo de visualización de cada imagen, y el efecto de transición para cada imagen estarán de acuerdo con los ajustes guardados en el archivo de presentación. Si desea más información, consulte “Configuración de los ajustes de reproducción de los datos de la presentación” en la página 23.

3 **Para detener la presentación de diapositivas, presione la tecla [ESC].**

Nota

- El menú de archivos (no el menú de presentación) reaparecerá después que se detenga la presentación de diapositivas al presionar la tecla [ESC] o después que se detenga automáticamente.
- Si desea conocer los detalles de las operaciones que puede realizar durante la presentación de diapositivas, consulte “Operaciones durante una presentación de diapositivas” (página 39).

Para volver al menú de archivos desde el menú de presentación

Presione la tecla [ESC].

Operaciones durante la proyección del contenido de un archivo de imagen

Para desplazarse entre los archivos de imagen

Use las teclas [▶] y [◀].

Para hacer esto:	Presione esta tecla:
Visualizar el contenido del siguiente archivo de imagen	[▶]
Visualizar el contenido del archivo de imagen anterior	[◀]

Nota

Si se desplaza a un archivo demasiado grande para caber en el área de proyección, aparecerá el mensaje “El archivo de imágenes no se puede visualizar.”.

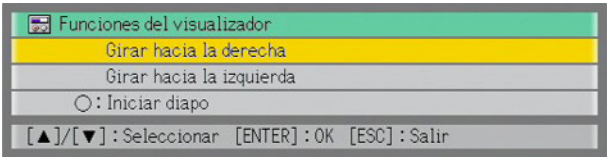
Para rotar una imagen

Use las teclas [▲] y [▼].

Para hacer esto:	Presione esta tecla:
Rotar la imagen 90 grados hacia la derecha	[▲]
Rotar la imagen 90 grados hacia la izquierda	[▼]

Nota

También puede rotar una imagen presionando la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. Mueva el resalte a “Girar hacia la derecha” o “Girar hacia la izquierda” y luego presione la tecla [ENTER].


Funciones del visualizador
Girar hacia la derecha
Girar hacia la izquierda
○ : Iniciar diapo
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

Para iniciar una presentación de diapositivas a partir del contenido del archivo de imagen actualmente visualizado

Presione la tecla [○].

Nota

También puede iniciar una presentación de diapositivas a partir del contenido del archivo de imagen actualmente visualizado presionando la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. Mueva el resalte a “Iniciar diapo” y luego presione la tecla [ENTER].

Para volver al menú de archivos desde el contenido de un archivo de imagen

Presione la tecla [ESC].

Operaciones durante una presentación de diapositivas

Para poner en pausa una presentación de diapositivas cuando está activada la función de cambio de imagen automático

Presione la tecla [□].

Para sacar de pausa una presentación de diapositivas cuando está activada la función de cambio de imagen automático

Presione la tecla [○].

Para desplazarse entre los archivos de imagen durante una presentación de diapositivas

Use las teclas de cursor.

Para hacer esto:	Presione esta tecla:
Desplazarse al contenido del siguiente archivo de imagen	[▶]
Desplazarse al contenido del archivo de imagen anterior	[◀]

Nota

Luego de desplazarse a un archivo de imagen, la presentación de diapositivas se desplazará automáticamente al siguiente archivo de imagen una vez que transcurra el intervalo preestablecido si está seleccionado “Automático” en el ajuste “Conmutación de imagen”. Tenga en cuenta, sin embargo, que esto no ocurre si la presentación de diapositivas está en pausa.

Para detener la presentación de diapositivas y volver al menú de archivos

Presione la tecla [ESC].

Error al comenzar la presentación de diapositivas

El mensaje de error que mostramos a continuación puede aparecer cuando intente iniciar una presentación de diapositivas con alguno de los procedimientos descritos en “Para iniciar una presentación de diapositivas desde un archivo de imagen determinado” (página 34), “Para realizar una presentación de diapositivas ejecutando un archivo de presentación” (página 37), o “Para iniciar una presentación de diapositivas a partir del contenido del archivo de imagen actualmente visualizado” (página 38).

There is a problem with the slideshow setup file. Cannot start the slideshow.

Si ocurriera esto, utilice EZ-Converter para crear un nuevo archivo de presentación y guárdelo en el dispositivo de memoria USB. A continuación, utilice el nuevo archivo de presentación para ejecutar la presentación de diapositivas.

Reproducción de una película usando Viewer

Esta sección explica los procedimientos que puede utilizar para reproducir una película usando Viewer.

Para reproducir un archivo de película

1 **En el menú de archivos, seleccione el archivo de película que desee reproducir.**

- Consulte “Para seleccionar un archivo o carpeta” (página 33) si necesita información acerca de cómo seleccionar un archivo determinado en el menú de archivos.

2 **Presione la tecla [ENTER].**

- Esto iniciará la reproducción del archivo de película seleccionado.

3 **Para detener la reproducción de una película y volver al menú de archivos, presione la tecla [ESC].**

Nota

Si presiona la tecla [ENTER] mientras se encuentre seleccionado un archivo cuya reproducción no sea compatible con el Proyector de datos, aparecerá el siguiente mensaje de error “Este archivo de película no se puede reproducir.”. Consulte “Tipos de datos compatibles con la reproducción” (página 15) para más información.

Operaciones durante la reproducción de archivos de película

Puede realizar las siguientes operaciones durante la reproducción de un archivo de película.

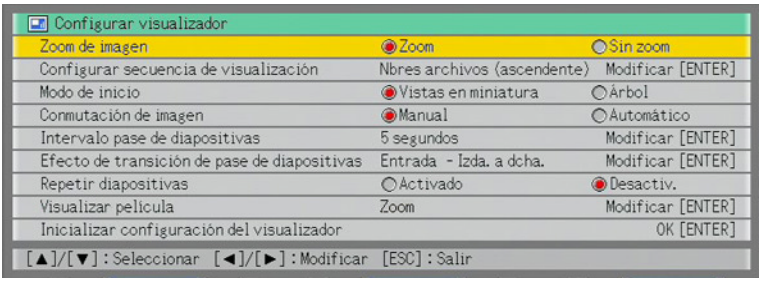
Para hacer esto:	Realice esta operación:
Poner en pausa la reproducción de la película	Presione la tecla [ENTER]. Para reiniciar la reproducción cuando está en pausa, presione la tecla [ENTER] nuevamente.
Retroceder rápidamente	Presione la tecla [◀].
Avanzar rápidamente	Presione la tecla [▶].
Detener la reproducción de la película	Presione la tecla [ESC].
Saltar al comienzo del archivo de película que se está reproduciendo y ponerlo en pausa	1. Presione la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. ● Debe estar seleccionado “Saltar al comienzo” como predeterminado. 2. Presione la tecla [ENTER].
Saltar al final del archivo de película que se está reproduciendo y ponerlo en pausa	1. Presione la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. 2. Use la tecla [▼] ara mover el resalte a “Saltar al final” y luego presione la tecla [ENTER].
Avanzar hasta el comienzo del siguiente archivo de película (en el menú de archivos) y ponerlo en pausa.	1. Presione la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. 2. Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Saltar a la siguiente pelicula” y luego presione la tecla [ENTER].
Avanzar hasta el comienzo del archivo de película anterior (en el menú de archivos) y ponerlo en pausa.	1. Presione la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. 2. Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Saltar a la película anterior” y luego presione la tecla [ENTER].
Activar o desactivar el indicador de tiempo de reproducción.	Presione la tecla [◯] o realice los siguiente pasos. 1. Presione la tecla [FUNC] para visualizar el menú de funciones de Viewer. 2. Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Activacion/desactivación del indicador de tiempo” y luego presione la tecla [ENTER].

Nota

Si presiona la tecla [FUNC] durante la reproduccion de una pelicula, la misma se pondra en pausa y aparecera el menu de funciones de Viewer. Cuando presione la tecla [ESC] para cerrar el menu de funciones de Viewer se reiniciara la reproduccion.

Configuración de los ajustes del menú de configuración de Viewer

Puede utilizar el menú de configuración de Viewer para configurar los ajustes de visualización del Viewer y para realizar una presentación utilizando los ajustes de reproducción que sean diferentes de los almacenados con los datos de presentación utilizando EZ-Converter.



Nota

- Cuando realice una presentación de diapositivas ejecutando un archivo de presentación creado con EZ-Converter, los ajustes de la presentación de diapositivas en el menú de configuración de Viewer (Conmutación de imagen, Intervalo pase de diapositivas, Efecto de transición de pase de diapositivas y Repetir diapositivas) cambian automáticamente a los ajustes de reproducción (página 23) guardados en el archivo de presentación que está ejecutando.
- Para poder modificar los ajustes de presentación de diapositivas en la que se ha seleccionado “Automático” en el ajuste “Conmutación de imagen” del archivo de presentación al crear el archivo con EZ-Converter, deberá poner la presentación de diapositivas en pausa, abrir el menú y luego cambiar los ajustes según se desee.

Para configurar los ajustes del menú de configuración de Viewer

1 **Presione la tecla [MENU] para visualizar el menú de configuración.**

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Aparecerá el menú de configuración de Viewer.

4 **Use [▼] y [▲] para seleccionar el elemento del menú cuyos ajustes desea modificar.**

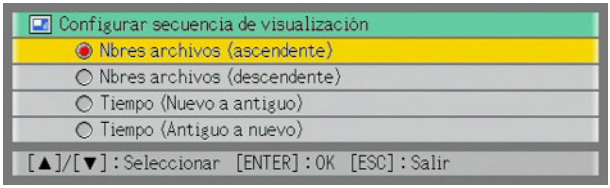
5 **Lo que haga después dependerá de si [ENTER] aparece en el extremo derecho del ajuste que está configurando (el que está resaltado) o no.**

Si [ENTER] está presente:

a. Presione la tecla [ENTER].

b. En el submenú que aparece, use [▼] y [▲] para mover el resalte al ajuste que desee seleccionar.

Ejemplo: El siguiente es el submenú que aparece cuando selecciona “Configurar secuencia de visualización” en el paso 2 del procedimiento anterior.


Configurar secuencia de visualización
Nbres archivos (ascendente)
Nbres archivos (descendente)
Tiempo (Nuevo a antiguo)
Tiempo (Antiguo a nuevo)
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

c. Presione la tecla [ENTER].

- Volverá al menú de configuración de Viewer.

Si [ENTER] no está presente:

Presione la tecla [◀] o [▶] para seleccionar el ajuste que desee (su botón estará ●).

6 **Repita los pasos 4 y 5 para configurar otros ajustes, si lo desea.**

7 **Luego de que todos los ajustes estén como lo desea, presione la tecla [MENU] para salir del menú de configuración de Viewer.**

Para restaurar todos los ajustes del menú de configuración de Viewer a los inicialmente predeterminados en fábrica

1 **Presione la tecla [MENU] para visualizar el menú de configuración.**

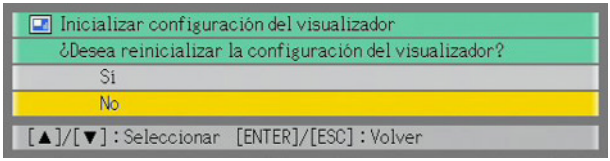
2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Aparecerá el menú de configuración de Viewer.

4 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “Inicializar configuración del visualizador” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.



5 **Use la tecla [▲] para seleccionar “Sí”.**

6 **Para restaurar todos los ajustes a los valores predeterminados inicialmente, presione la tecla [ENTER].**

- Para salir sin modificar nada, presione [ESC] en lugar de [ENTER].

7 **Para salir del menú de configuración de Viewer, presione la tecla [ESC].**

Contenido del menú de configuración de Viewer

Esta sección proporciona explicaciones detalladas de todos los elementos incluidos en el menú de configuración de Viewer.

Nombre del ajuste	Descripción
Zoom de imagen	En casos de imágenes cuyos tamaños difieren del XGA, especifica si se puede ampliar o reducir (zoom) las imágenes para que encajen en el área de proyección. **Zoom:** Activa la ampliación/reducción de imagen **Sin zoom:** Desactiva la ampliación/reducción de imagen
Configurar secuencia de visualización	Especifica la secuencia de imágenes en el menú de archivos o menú de presentación. **Nbres archivos (ascendente):** Muestra los archivos ordenados por nombre de archivo en orden ascendente. **Nbres archivos (descendente):** Muestra los archivos ordenados por nombre de archivo en orden descendente. **Tiempo (Nuevo a antiguo):** Muestra los archivos ordenados por la fecha de última modificación, desde el más reciente al más antiguo. **Tiempo (Antiguo a nuevo):** Muestra los archivos ordenados por la fecha de última modificación, desde el más antiguo al más reciente.
Modo de inicio	Especifica cuál será la vista inicial cuando se inicia Viewer, vista en miniatura o vista en árbol. Consulte “Operaciones del menú de archivo” (página 31) si desea más información. **Vistas en miniatura:** Especifica vista en miniatura. **Árbol:** Especifica vista en árbol.
Conmutación de imagen	Especifica el método de cambio de imagen en la presentación de diapositivas. **Manual:** Especifica cambio de imagen manual. **Automático:** Especifica cambio de imagen automático.
Intervalo pase de diapositivas	Especifica el tiempo que cada imagen permanecerá en el área de proyección durante la presentación de diapositivas. **5 segundos, 10 segundos, 30 segundos, 1 minuto, 5 minutos**
Efecto de transición de pase de diapositivas	Especifica el efecto de transición de imagen utilizado durante la presentación de diapositivas. Si necesita más información consulte “Efectos de transición de las imágenes” (página 25). **Desactiv., Entrada - Izda a dcha, Entrada - Dcha a izda, Entrada - Arriba abajo, Entrada - Abajo a arriba, Barrido - Izda a dcha, Barrido - Dcha a izda, Barrido - Arriba a abajo, Barrido - Abajo a arriba, Desvanecimiento**

Nombre del ajuste	Descripción
Repetir diapositivas	Especifica si la reproducción de la presentación de diapositivas o archivo de película debe repetirse cuando llega a su fin. **Activado:** La reproducción de presentaciones de diapositivas y películas se repite. **Desactiv.:** La reproducción de presentaciones de diapositivas y películas no se repite.
Visualizar película	Especifica el tamaño de visualización durante la reproducción de la película. **Zoom:** Se amplía al tamaño del área de proyección. **Sin zoom:** Especifica el tamaño original del archivo de película.
Inicializar configuración del visualizador	Vuelve los elementos del menú de configuración de Viewer a sus ajustes predeterminados iniciales. Si desea más información, consulte “Para restaurar todos los ajustes del menú de configuración de Viewer a los inicialmente predeterminados en fábrica” en la página 43.

Mensajes de error de Viewer

Mensaje	Causa	Acción necesaria
Hay un problema en el archivo de configuración de diapositivas. No es posible iniciar el pase de diapositivas.	Existe algún problema con el archivo de presentación creado por EZ-Converter.	Utilice EZ-Converter para recrear el conjunto completo de datos de la presentación (archivo de presentación y archivos de imagen) y guardar los nuevos datos en el dispositivo de memoria USB.
La carpeta no contiene ningún archivo de imágenes.	No existen carpetas, archivos de imagen o archivos de película visualizables en la carpeta a la que está tratando de tener acceso con Viewer.	● Utilice EZ-Converter para generar datos de presentación y guardarlos en el dispositivo de memoria USB. ● Copie los archivos de imagen o los archivos de película desde su ordenador a la carpeta en el dispositivo de memoria USB.
El archivo de imágenes no se puede visualizar.	El archivo de imagen no puede visualizarse porque es demasiado grande para mostrarlo dentro del área de proyección o porque esta dañado.	Asegúrese de que el tamaño de los archivos de imagen en el dispositivo de memoria USB no supere los 6 Mbytes. **¡Importante!** Los archivos de imagen JPEG progresivos no son compatibles.
No se encontró ningún archivo de imágenes.	Uno o más archivos de imagen que fueron guardados como datos de la presentación no pueden ser hallados.	Utilice EZ-Converter para recrear el conjunto completo de datos de la presentación (archivo de presentación y archivos de imagen) y guardar los nuevos datos en el dispositivo de memoria USB.
Este archivo de película no se puede reproducir.	El archivo que está tratando de reproducir no es de formato compatible o está dañado.	● Convierta el archivo no compatible a un formato de archivo compatible y cópielo al dispositivo de memoria USB. ● Copie un archivo de película cuyo formato sea compatible con Viewer al dispositivo de memoria USB.

Solución de problemas del Viewer

Algunas carpetas y/o archivos no se visualizan en el menú de archivos

- Si hay más de 999 carpetas y/o archivos dentro de la carpeta, no se visualizarán todas las carpetas y/o archivos contenidos en una carpeta. Si así sucede, reduzca el número de carpetas y/o archivos de la carpeta.
- Viewer admite hasta 10 niveles de anidamiento de carpetas en un dispositivo de memoria USB. Cualquier carpeta anidada que supere el nivel 10, no será visualizada por el Viewer.

¿Qué puedo hacer para que las imágenes aparezcan más rápidamente?

Cuando en el menú de imágenes de Viewer se selecciona una imagen BMP o un archivo de imagen grabado con una cámara digital, la misma tarda un tiempo considerable en aparecer. Para que las imágenes aparezcan más rápidamente durante su presentación, utilice EZ-Converter para convertir las imágenes en datos de presentación. Esto convertirá las imágenes en imágenes JPEG, que aparecen más rápidamente en la pantalla.

No consigo obtener los resultados deseados durante una presentación de diapositivas.

- Utilice EZ-Converter y convierta las imágenes que desea usar en la presentación de diapositivas en datos de presentación.
- Con el fin de iniciar un pase de diapositivas resaltando un archivo de imagen contenido en una carpeta que no sea una carpeta de datos de presentación, primero deberá usar el menú Viewer Setup para configurar los ajustes de la presentación de diapositivas (Intervalo pase de diapositivas, Efecto de transición de pase de diapositivas, Conmutación de imagen, Repetir diapositivas).

Esta sección explica cómo establecer una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador y proyectar el contenido de la pantalla del ordenador a través de una LAN inalámbrica.

Dispositivos LAN inalámbricos compatibles

Se necesitan adaptadores inalámbricos CASIO YW-2S para poder establecer una conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos. El paquete YW-2S incluye dos adaptadores inalámbricos tipo USB YW-2, uno para el Proyector de datos y otro para el ordenador.

¡Importante!

- Tenga en cuenta que no se admite ningún otro adaptador inal·mbrico, aparte del YW-2.
- Cuando conecte un adaptador inalámbrico YW-2 al Proyector de datos XJ-S35, no hay necesidad de utilizar las pegatinas que vienen con el YW-2.

Requisitos del ordenador

Además de los “Requisitos mínimos de sistema” (página 11), el ordenador debe ajustarse a alguna de las siguientes condiciones para poder establecer una conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos.

a. Adaptador inalámbrico YW-2 conectado al puerto USB

b. Función LAN inalámbrica incorporada compatible con la norma IEEE 802.11b.

c. Función LAN inalámbrica agregada (distinta del YW-2) compatible con la norma IEEE 802.11b.

Todas las explicaciones del presente manual se refieren a un ordenador que cumple con la condición “**a.** Adaptador inalámbrico YW-2 conectado al puerto USB”.

¡Importante!

No se garantiza que todos los ordenadores que cumplan con una de las condiciones anteriormente mencionadas sean capaces de establecer una conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos.

Preparación de un ordenador para la conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos

Antes de intentar alguna de las operaciones de esta sección, asegúrese de preparar el ordenador de acuerdo a los siguientes pasos.

Si utiliza el adaptador inalámbrico YW-2

1 **En el ordenador, instale “Wireless Connection” desde el CD-ROM incluido con el Proyector de datos.**

- Consulte “Instalación del software del Proyector de datos” (página 11) para más información.

2 **Conecte el adaptador inalámbrico YW-2 al puerto USB de su ordenador.**

Si utiliza otro adaptador LAN inalámbrico (incluyendo el adaptador LAN inalámbrico incorporado a su ordenador)

1 **Asegúrese que el LAN inalámbrico del ordenador (tanto el LAN inalámbrico incorporado como el agregado) cumplan con la norma IEEE 802.11b.**

2 **En el ordenador, instale “Wireless Connection” desde CD-ROM incluido con el Proyector de datos.**

- Consulte “Instalación del software del Proyector de datos” (página 11) para más información.

Acerca del LAN inalámbrico del Proyector de datos

Función Wireless y software Wireless Connection

El Proyector de datos tiene una función incorporada denominada “Wireless”, que puede usar para configurar los ajustes de conexión LAN inalámbrica del Proyector de datos con el ordenador, y realizar operaciones del Proyector de datos (como mostrar información de conexión, cambiar de ordenador cuando existen múltiples ordenadores conectados a través de una LAN inalámbrica, etc.) luego de establecer la conexión. Wireless se inicia automáticamente siempre que conecte un adaptador inalámbrico CASIO YW-2 al puerto USB del Proyector de datos.

Wireless Connection es un software que funciona en un ordenador Windows. Le permite configurar los ajustes del ordenador para la conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos, y realizar operaciones con el ordenador (tales como enviar el contenido de la pantalla del ordenador al Proyector de datos) luego de establecer la conexión. También puede usar Wireless Connection para ver la página “Web Setup” y configurar ajustes avanzados de la conexión LAN inalámbrica (ver “Ajustes avanzados de conexión LAN inalámbrica” en la página 65)

Acerca de los perfiles de conexión para la proyección de datos

La configuración de una conexión LAN inalámbrica se denomina “perfil de conexión”. Existen dos tipos de perfiles de conexión: “conexiones simples” y “conexiones manuales”. El Proyector de datos viene con los siguientes perfiles de conexión incorporados. Puede usar la función Wireless del Proyector de datos para cambiar el perfil de conexión actual. Ya que Wireless Connection está equipado con los mismos perfiles de Conexión simple 1, 2 y 3 que la función Wireless, lo único que necesita hacer es seleccionar los mismos perfiles en Wireless y Wireless connection para establecer una conexión LAN inalámbrica. Sin embargo, tenga en cuenta que esto se aplica sólo cuando hay un adaptador inalámbrico CASIO YW-2 conectado al ordenador.

Perfil de conexión	Nombre inicial del perfil	Descripción
Conexión simple 1	—	Estos perfiles se utilizan principalmente para establecer una conexión simple entre el Proyector de datos y un único ordenador con un adaptador inalámbrico CASIO YW-2. Los ajustes de estos perfiles son fijos y no pueden modificarse.
Conexión simple 2	—	
Conexión simple 3	—	
Conexión manual 1	Sample 1	Estos perfiles se utilizan principalmente para establecer una conexión LAN inalámbrica simultánea entre múltiples ordenadores y el Proyector de datos. Puede utilizarse la configuración predeterminada inicial de cada perfil para configurar una conexión LAN inalámbrica, o puede modificar los ajustes de un perfil para mejorar la seguridad y guardar el perfil con un nuevo nombre.
Conexión manual 2	Sample 2	
Conexión manual 3	Sample 3	

Establecer una conexión LAN inalámbrica entre el proyector de datos y un ordenador

El método a utilizar para establecer una conexión entre el Proyector de datos y un ordenador depende del tipo de conexión que desea establecer. Una consideración importante es si desea utilizar un perfil de Conexión simple o de Conexión manual.

■ Un Proyector de datos y un ordenador

En este caso, conecte utilizando la conexión simple. Asegúrese de haber seleccionado el mismo perfil de conexión simple (Conexión simple 1 o Conexión simple 2, Conexión simple 3) tanto en el Proyector de datos como en el ordenador.

Si hubieren múltiples conexiones LAN inalámbricas 1 a 1 en la misma área, utilice un perfil de conexión diferente (Conexión simple 1, Conexión simple 2, Conexión simple 3) para cada uno.

Si desea conocer más detalles, vea “Establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador usando una conexión simple” (página 53).

■ Un Proyector de datos y múltiples ordenadores (hasta 4)

Configure esta conexión usando el Modo Ad Hoc de conexión manual. Asegúrese de que los contenidos del perfil (excepto para la dirección IP) del Proyector de datos y del ordenador sean totalmente idénticos.

Si desea conocer más detalles, vea “Establecer una conexión LAN inalámbrica con múltiples ordenadores utilizando una conexión manual” (página 55).

■ Conexión a través de una red inalámbrica

Configure esta conexión utilizando el Modo de punto de acceso de conexión manual (página 81). Tenga en cuenta que se requieren conocimientos técnicos para poder configurar una conexión a través de una red inalámbrica.

Si desea conocer más detalles sobre cómo configurar estos ajustes, vea “Para crear un nuevo perfil de conexión” (página 75). También podrá obtener mayor información en el sitio web de CASIO (http://world.casio.com/projector/support/en/).

■ Conexión utilizando ordenadores portátiles con LAN inalámbrica incorporada

Para este tipo de conexión, utilice la conexión manual. Tenga en cuenta que se requieren conocimientos técnicos para poder configurar una conexión a través de una red inalámbrica.

Si desea obtener mayor información, visite el sitio web de CASIO (http://world.casio.com/projector/support/en/).

Información básica acerca de la conexión LAN inalámbrica

Esta sección explica el procedimiento básico para configurar los ajustes para una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador.

- Esta sección incluye la información básica para establecer una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un único ordenador, o entre el Proyector de datos y múltiples ordenadores. Si desea conocer más detalles acerca de cómo aumentar la seguridad y acerca de los ajustes de conexión a un punto de acceso de LAN inalámbrica, consulte “Ajustes avanzados de conexión LAN inalámbrica” (página 65).
- Si desea conocer detalles acerca de las operaciones de proyección luego de establecer una conexión, consulte “Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91).

¡Importante!

- El procedimiento siguiente da por sentado que la función plug-and-play del Proyector de datos está activada (que es la configuración predeterminada inicial). Si hubiera desactivado plug-and-play, vuelva a activarla antes de realizar el siguiente procedimiento. Consulte “Contenido del Menú configuración” de la Guía del usuario para más detalles acerca de la configuración plug-and-play.
- Para realizar las operaciones descritas aquí se presume que existe un adaptador LAN inalámbrico CASIO YW-2 conectado a su ordenador. En caso de que su ordenador posea un adaptador LAN inalámbrico de otro fabricante, o un adaptador LAN inalámbrico incorporado, configure los ajustes de acuerdo con la documentación del usuario provista con el adaptador que usa.

Establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador usando una conexión simple

Para establecer una conexión LAN inalámbrica entre un único ordenador y el Proyector de datos

Nota

A continuación se explica el tipo de conexión más simple. Se explica cómo usar el perfil de conexión incorporado al Proyector de datos denominado “Conexión simple 1” para establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador.

1 **Encienda el Proyector de datos.**

- Espere hasta que el indicador POWER/STANDBY del Proyector de datos esté encendido en verde.

2 **Conecte el adaptador inalámbrico YW-2 al puerto USB de su Proyector de datos.**

- También puede encender el Proyector de datos con un adaptador inalámbrico conectado al puerto USB.
- El Proyector de datos detectará el adaptador inalámbrico e iniciaría la función Wireless automáticamente. Aparecerá el siguiente mensaje en el área de proyección.

Controle que aparezca el mensaje “Conexión simple 1”.

3 **Encienda el ordenador e inicie Windows.**

4 **Si el ordenador está conectado a una red, deshabilite la conexión.**

- En el Panel de Control de Windows, haga clic en “Conexiones de red” (“Conexiones de red y de acceso telefónico” en caso de Windows 2000). Si aparece “Conexión de área local”, “Conexiones de red inalámbricas” o “Puente de red” en la siguiente ventana, haga clic con el botón derecho sobre el icono y luego sobre “Desactivar” en el cuadro de diálogo que aparece.

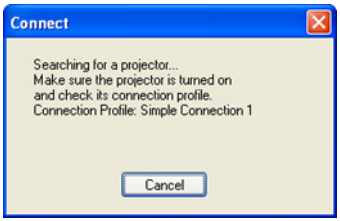
5 **Conecte el adaptador inalámbrico YW-2 al puerto USB de su ordenador.**

- La primera vez que conecta un adaptador inalámbrico, podrá aparecer el mensaje mostrado debajo en la pantalla de su ordenador. Si es así, haga clic en el botón [Continuar].

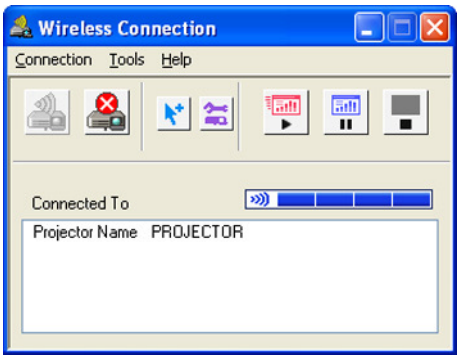
Instalación de hardware
El software que está instalando para este hardware:
CASIO 802.11b/g Wireless LAN USB Adapter(3887A)
no ha superado la prueba del logotipo de Windows que comprueba que es compatible con Windows XP. (¿Por qué es importante esta prueba?)
Si continúa con la instalación de este software puede crear problemas o desestabilizar la correcta funcionalidad de su sistema bien inmediatamente o en el futuro. Microsoft recomienda que detenga esta instalación ahora y se ponga en contacto con su proveedor de hardware para consultarle acerca del software que ha pasado la prueba del logotipo de Windows.
Continuar
Detener la instalación

6 **Ponga en marcha Wireless Connection haciendo doble clic en el icono sobre el escritorio de su ordenador, o seleccione lo siguiente en el menú de Inicio de Windows: [Todos los programas] - [CASIO] - [Wireless Connection].**

- Se abrirá el cuadro de diálogo mostrado debajo:



- Cuando el ordenador encuentra el Proyector de datos, se iniciará la comunicación entre ellos.
- Esto establecerá automáticamente una conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos y aparecerá, en la pantalla del ordenador, la siguiente ventana de Wireless Connection.



- En este momento, el contenido de la pantalla del ordenador será proyectado automáticamente.
- Si desea conocer más detalles acerca de las operaciones de la ventana de Wireless Connection y las operaciones que puede realizar con el mando a distancia del Proyector de datos luego de establecer la conexión, consulte “Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91).

Nota

Si el ordenador en uso tiene instalado el software de seguridad, puede aparecer un mensaje, tal como “Wireless Connection.exe is trying to access the Internet”. Si así sucede, seleccione “Always allow (acess)” en el cuadro de diálogo.

7 **Para terminar la operación de Wireless Connection, haga clic en el botón [×] en la esquina superior derecha de la ventana de Wireless Connection, o seleccione [Exit] en el menú [Connection].**

- Esto cerrará la ventana de Wireless Connection y finalizará la conexión entre el ordenador y el Proyector de datos. En este momento, la imagen proyectada será reemplazada por el mensaje del paso 2 de este procedimiento.

¡Importante!

El procedimiento anterior no establecerá una conexión LAN inalámbrica si el perfil de conexión del Proyector de datos es diferente del perfil utilizado la primera vez que se estableció una conexión entre el ordenador y el Proyector de datos (Conexión simple 1 en este ejemplo). En este caso, presione la tecla [□] del mando a distancia del Proyector de datos para visualizar el menú “Perfil de conexión” y luego seleccione el perfil de conexión original (Conexión simple 1 en este ejemplo). Si desea conocer más detalles, consulte “Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos” (página 69).

Establecer una conexión LAN inalámbrica con múltiples ordenadores utilizando una conexión manual

Esta sección explica cómo conectar simultáneamente hasta cuatro ordenadores a un único Proyector de datos (a través de un punto de acceso de LAN inalámbrica) Los pasos generales a seguir son los siguientes.

① Preparar la conexión LAN inalámbrica del Proyector de datos y los ordenadores (ver debajo)

② Crear los perfiles de conexión de los ordenadores (página 56).

③ Usar el perfil de conexión manual para establecer una conexión LAN inalámbrica entre el primer ordenador y el Proyector de datos (página 58).

④ Usar el perfil de conexión manual para establecer una conexión LAN inalámbrica entre los otros ordenadores y el Proyector de datos (página 63).

①Para preparar la conexión LAN inalámbrica del Proyector de datos y los ordenadores

1 **Instale Wireless Connection en todos los ordenadores.**

2 **Conecte adaptadores inalámbricos YW-2 en el puerto USB de cada uno de los ordenadores.**

②Para crear perfiles de conexión para los ordenadores

1 **Inicie Wireless Connection en el primer ordenador.**

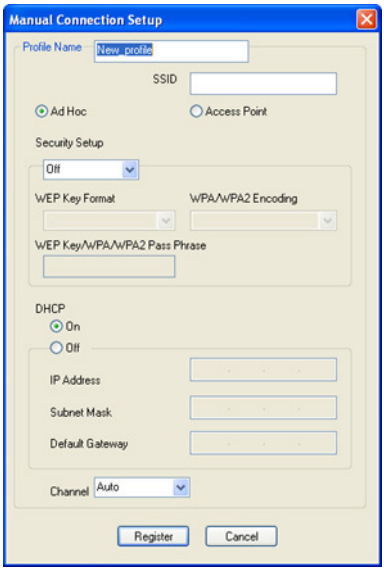
- Wireless Connection debe iniciarse automáticamente cuando conecte el adaptador inalámbrico YW-2 en el puerto USB del ordenador. Si esto no ocurre, vaya al menú [Inicio] de Windows y seleccione [Todos los programas] - [CASIO] - [Wireless Connection].

2 **En la ventana de Wireless Connection del primer ordenador, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para cambiar el perfil de conexión.

3 **Haga clic en el botón [New].**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para configurar un nuevo perfil de conexión manual.



4 **Configure los ajustes en el cuadro de diálogo**

- En este ejemplo, usaremos los siguientes ajustes.

Elemento del cuadro de diálogo	Paramétro
Profile Name	Test
SSID	CASIO_DPJ
Access Mode	Ad Hoc
Security Setup	WEP
WEP Key Format	ASCII/128bit
WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase	1234567890abc
DHCP	Off
IP Address	192.168.100.1
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	0.0.0.0
Channel	Auto

- Si desea conocer detalles de cada uno de los ajustes del cuadro de diálogo, consulte “Referencia de ajustes de conexión manual” (página 80).

5 **Luego de configurar todos los ajustes que desee, haga clic en el botón [Register].**

6 **En el cuadro de diálogo de confirmación que aparece, haga clic en el botón [OK].**

- Esto registrará sus ajustes como un nuevo perfil de conexión (denominado aquí “Test”) y volverá al cuadro de diálogo de cambio de perfil de conexión del paso 1. El perfil recientemente creado (Test) aparecerá seleccionado en el cuadro de diálogo.

7 **Repita los pasos 1 a 5 para todos los otros ordenadores.**

- Para el ajuste del paso 4, simplemente cambie la dirección IP como se muestra a continuación.

  Ordenador 2: 192.168.100.10

  Ordenador 3: 192.168.100.11

  Ordenador 4: 192.168.100.12

③Para usar el perfil de conexión manual y establecer una conexión LAN inalámbrica entre el primer ordenador y el Proyector de datos.

Nota

Realice los siguientes pasos mientras se está visualizando el cuadro de diálogo de perfil de conexión al finalizar el procedimiento descrito en “②Para crear perfiles de conexión para los ordenadores” (página 56).

1 **Utilice el perfil de conexión simple para establecer una conexión LAN inalámbrica entre el primer ordenador y el Proyector de datos.**

- Si desea más información, consulte “Establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador usando una conexión simple” en la página 53.
- Si ya se ha establecido una conexión simple entre el primer ordenador y el Proyector de datos, vaya al paso 2.

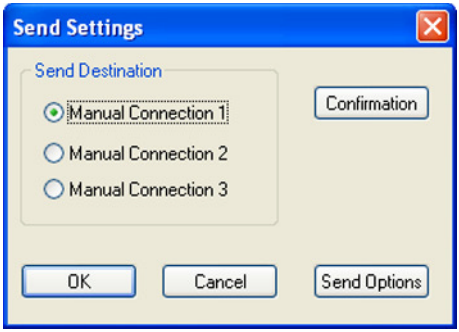
2 **En la ventana de Wireless Connection del primer ordenador, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

- Se visualizará un cuadro de diálogo para cambiar el perfil de conexión.

3 **Haga clic en el botón flecha abajo de “Profile Name” y luego seleccione “Test” en el menú que aparece.**

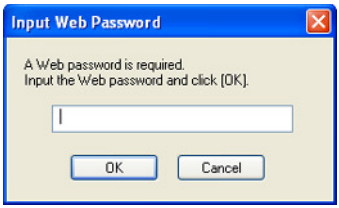
4 **Haga clic en el botón [Send Settings].**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para enviar la configuración.



5 **Seleccione “Manual Connection 1” en “Send Destination”, y luego haga clic en el botón [OK].**

- Se visualizará un cuadro de diálogo solicitándole que introduzca la contraseña actual.



- Ingrese la contraseña utilizada para iniciar la sesión en Web Setup (página 65). La contraseña inicial predeterminada es “casio”.

6 **Ingrese la contraseña y haga clic en el botón [OK].**

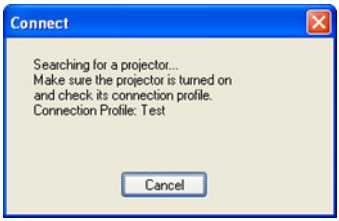
7 **Continúe haciendo clic en el botón [OK] en los cuadros de diálogo que aparecen.**

- Si hace clic en el botón [OK] en el mensaje “Overwrite it?”, los ajustes del primer ordenador serán enviados al Proyector de datos. En este momento, los ajustes de Conexión manual 1 del Proyector de datos serán sobrescritos con los ajustes “Test” del perfil de conexión del ordenador (vea el paso 3 de arriba). El ajuste de la dirección IP será la dirección IP del perfil de conexión del ordenador más 1.

8 **Para volver al cuadro de diálogo Send Settings, haga clic en el botón [Cancel].**

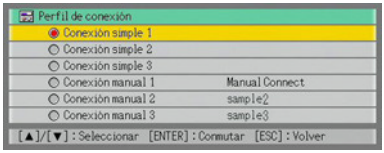
9 **Haga clic en el botón [Close].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.



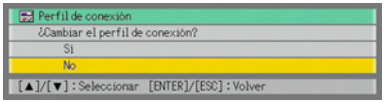
10 **En el mando a distancia del Proyector de datos, presione la tecla [□].**

- Esto abrirá el menú de perfiles de conexión en el área de proyección.



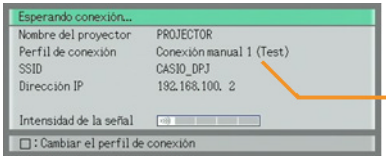
11 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Conexión manual 1” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.



12 **Presione la tecla [▲] para mover el resalte a “Sí” y luego presione la tecla [ENTER].**

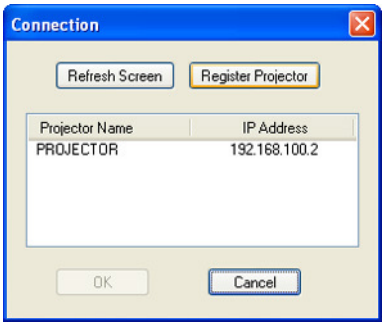
- Aparecerá el siguiente mensaje en el área de proyección.


Esperando conexión...
Nombre del proyector PROJECTOR
Perfil de conexión Conexión manual 1 (Test)
SSID CASIO_DPJ
Dirección IP 192.168.100. 2
Intensidad de la señal
□: Cambiar el perfil de conexión

Asegúrese de que aparezca “Conexión manual 1 (Test)”.

13 Verifique el mensaje que aparece en la pantalla del ordenador.

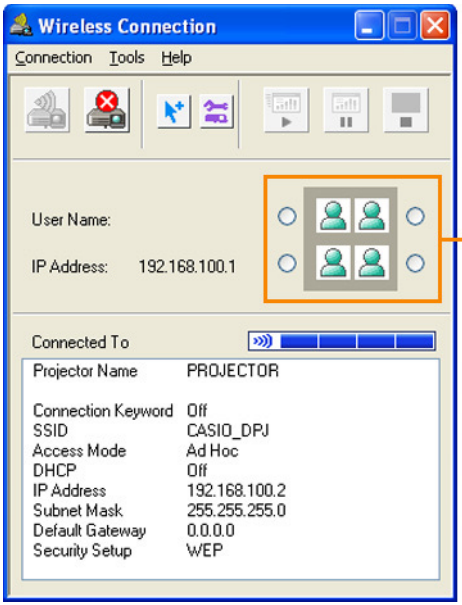
- Cuando el ordenador encuentra el Proyector de datos, en la pantalla se abrirá un cuadro de diálogo como el mostrado debajo para seleccionar el dispositivo conectado.



Si existieran otros Proyectores de datos XJ-S35 con adaptadores inalámbricos conectados en el área, todos los que sean detectados aparecerán en la lista.

14 Mueva el resalte al Proyector de datos XJ-S35 al que desee conectarse y luego haga clic en el botón [OK].

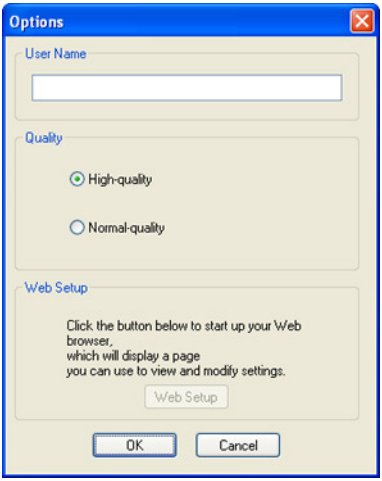
- El ordenador se conectará con el Proyector de datos y el cuadro de diálogo anterior se cerrará. Confirme que la información del ajuste “Connection Profile” del dispositivo conectado en la ventana de Wireless Connection muestre “Manual Connection 1 (Test)”.



Botones de posición del área de proyección (Utilizados en el paso 18).

15 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Options” en el menú “Tools”.**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para configurar los ajustes de opciones.



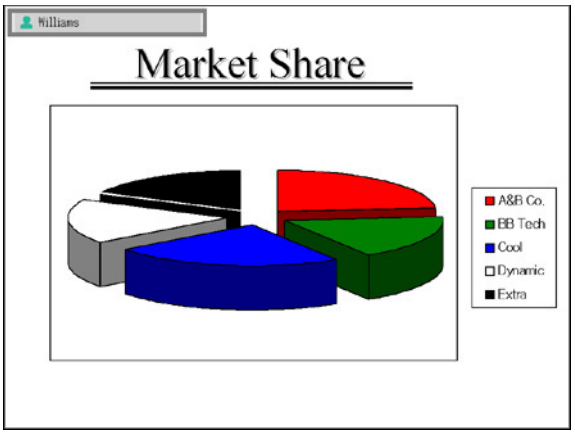
16 **En la casilla “User Name”, ingrese el nombre de usuario (el nombre que desee que aparezca en el área de proyección cuando se proyecte el contenido de la pantalla de este ordenador) para el ordenador cuyos ajustes está configurando.**

- Puede ingresar hasta 10 caracteres como nombre de usuario.

17 **Haga clic en el botón [OK].**

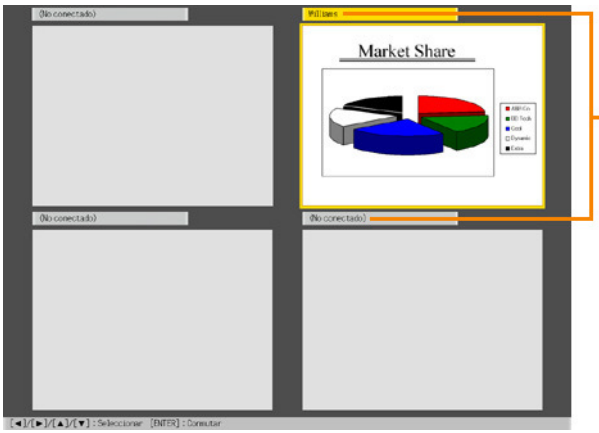
18 **En la ventana de Wireless Connection, haga clic en uno de los botones de posición del área de proyección y luego en el botón .**

- Esto hará que el contenido de la pantalla del ordenador se proyecte cubriendo el área de proyección por completo. En este momento el nombre de usuario aparecerá en la esquina superior izquierda del área de proyección.



19 **En el mando a distancia del Proyector de datos, presione la tecla [○].**

- Se abrirá un menú de usuario como el mostrado debajo. Puede utilizar el menú de usuario cuando múltiples ordenadores se encuentren conectados al Proyector de datos para seleccionar cual imagen de pantalla de ordenador cubrirá el área de proyección por entero. La ubicación de la imagen de cada ordenador en la pantalla del menú de usuario corresponderá al botón de posición en el área de proyección que seleccionó para el ordenador.



Nombres de usuario
La leyenda "No conectado" aparece en lugar del nombre de usuario en todas las posiciones que no tienen asignado un ordenador que utilice los botones del área de proyección.

④Para usar el perfil de conexión manual y establecer una conexión LAN inalámbrica entre los otros ordenadores y el Proyector de datos.

Nota

Realice los siguientes pasos luego de terminar los procedimientos descritos en “②Para crear perfiles de conexión para los ordenadores” (página 56) y “③Para usar el perfil de conexión manual y establecer una conexión LAN inalámbrica entre el primer ordenador y el Proyector de datos” (página 58).

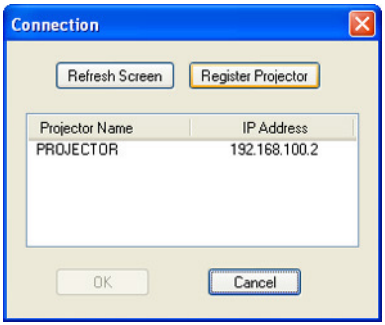
1 **En el cuadro de diálogo de cambio de perfil de conexión de cada uno de los otros ordenadores, haga clic en el botón flecha abajo de “Profile Name” y luego seleccione “Test” en el menú que aparece.**

2 **Haga clic en el botón [Close].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.

Connect
Searching for a projector...
Make sure the projector is turned on and check its connection profile.
Connection Profile : Manual Connection Test
Cancel

- Cuando el ordenador encuentra el Proyector de datos, en la pantalla se abrirá un cuadro de diálogo como el mostrado debajo para seleccionar el dispositivo conectado.



3 **Mueva el resalte al Proyector de datos XJ-S35 con el que desea conectarse y luego haga clic en el botón [OK].**

- El ordenador se conectará al Proyector de datos y el cuadro de diálogo anterior se cerrara. Confirme que el ajuste “Connection Profile” de la información del dispositivo conectado en la ventana de Wireless Connection muestre “Manual Connection 1 (Test)”.

4 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Options” en el menú “Tools”.**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para configurar los ajustes de opciones.

5 **En la casilla “User Name”, ingrese el nombre de usuario (el nombre que desee que aparezca en el área de proyección cuando se proyecte el contenido de la pantalla de este ordenador) para el ordenador cuyos ajustes está configurando.**

- Puede ingresar hasta 10 caracteres como nombre de usuario.

6 **Haga clic en el botón [OK].**

7 **En la ventana de Wireless Connection, haga clic en uno de los botones de posición del área de proyección y luego en el botón .**

- El área de proyección disponible para selección es indicada por , mientras que un área ya seleccionada es indicada por . Puede seleccionar cualquiera de las áreas marcadas con .
- El contenido de la pantalla del segundo ordenador aparecerá en el área de proyección del botón de posición que ha seleccionado aquí.

8 **Repita los pasos 1 a 7 para el tercer y cuarto ordenador.**

- El contenido de la pantalla del tercer y cuarto ordenador aparecerá en el área correspondiente al botón de posición del área de proyección que ha seleccionado aquí.

9 **Para usar el área de proyección completa y proyectar la imagen de la pantalla de un ordenador determinado, use las teclas de cursor para mover el resalte a la imagen deseada y luego presione la tecla [ENTER] (o la tecla [○]).**

- Esto hará que el contenido resaltado de la pantalla del ordenador llene todo el área de proyección.
- Si desea conocer más detalles acerca de las operaciones de la ventana de Wireless Connection y las operaciones que puede realizar con el mando a distancia del Proyector de datos luego de establecer la conexión, consulte “Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91).

Ajustes avanzados de conexión LAN inalámbrica

Esta sección explica cómo configurar los ajustes avanzados para una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador.

- Todas las operaciones de esta sección presuponen que ya ha configurado los ajustes descritos en “Información básica acerca de la conexión LAN inalámbrica” (página 52).
- Si desea conocer detalles acerca de las operaciones de proyección luego de establecer una conexión, consulte “Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91).

Web Setup

Para modificar los ajustes del perfil de configuración manual del Proyector de datos y configurar los ajustes avanzados de otras configuraciones del Proyector de datos, primero necesita abrir una página de navegador de web especial denominada “Web Setup” en la pantalla de su ordenador. Para abrir Web Setup, use el navegador de web del ordenador que esté conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica.

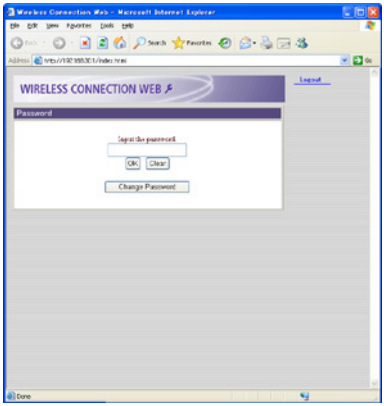
Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup

1 **Utilice el perfil de conexión simple para establecer una conexión LAN inalámbrica entre un ordenador y el Proyector de datos.**

- Si desea más información, consulte “Establecer una conexión LAN inalámbrica con un único ordenador usando una conexión simple” en la página 53.
- Si ya se ha establecido una conexión simple entre el primer ordenador y el Proyector de datos, vaya al paso 2.

2 **En la ventana de Wireless Connection del ordenador, haga clic en el botón .**

- Esto iniciará el navegador de Internet predeterminado en su ordenador y mostrará una página inicial similar a la siguiente.
- La página Web Setup podría no aparecer si su navegador ya está funcionando. En este caso, salga del navegador y haga clic otra vez en el botón .



3 **Ingrese la contraseña y luego haga clic en el botón [OK].**

- La contraseña inicial predeterminada es “casio”.
- El paso anterior abrirá la página de inicio de Web Setup, similar a la siguiente.

Nota

- Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar la contraseña por otra tan pronto como sea posible. Si desea conocer más detalles, consulte “Para cambiar la contraseña de inicio de sesión en Web Setup” (página 66).
- También puede abrir la página Web Setup seleccionando “Options” en el menú “Tools” de la ventana de Wireless Connection. En el cuadro de diálogo de opciones que se abre, haga clic en el botón [Web Setup].

Para cerrar sesión en Web Setup

Haga clic en “Logout” en la esquina superior derecha de la página.

Nota

La sesión se cerrará automáticamente si no realiza ninguna operación en la página de Web Setup durante unos cinco minutos.

Para cambiar la contraseña de inicio de sesión en Web Setup

1 **En la página de inicio de Web Setup, haga clic en el botón [Change Password].**

- Se abrirá la página para cambiar la contraseña.

2 **En la casilla “Current Password”, ingrese la contraseña actual (“casio” si todavía no ha cambiado la contraseña inicial predeterminada) y luego ingrese la nueva contraseña en la casilla “New Password”.**

- Una contraseña debe tener un mínimo de 4 caracteres de un byte y no más de 16 caracteres.

3 **Ingrese otra vez la nueva contraseña en la casilla “New Password” que se encuentra debajo.**

4 **Haga clic en el botón [Change].**

- Si ingresó todos la información necesaria correctamente, la contraseña será cambiada y volverá a aparecer la página de inicio de Web Setup.

Habilitar y deshabilitar Web Setup

Esta sección explica cómo puede deshabilitar la página Web Setup para que no se abra cuando realiza operaciones en el Proyector de datos. Puede deshabilitar la página Web Setup si quiere restringir el acceso a Web Setup cuando haya múltiples ordenadores conectados al Proyector de datos.

Para habilitar y deshabilitar Web Setup

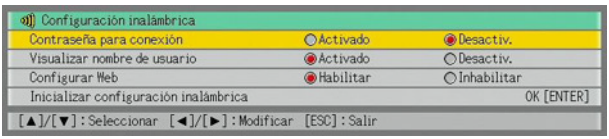
1 **Mientras Wireless esté visualizado en el área de proyección, presione la tecla [MENU] en el mando a distancia del Proyector de datos.**

- Se abrirá el menú de configuración.

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú de configuración de Wireless.



4 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “Configurar Web”.**

5 **Use [▶] y [◀] para seleccionar “Habilitar” o “Inhabilitar”.**

- Si selecciona “Inhabilitar” será imposible acceder a la página Web Setup desde cualquier ordenador.

6 **Para salir del menú de configuración de Wireless, presione la tecla [ESC].**

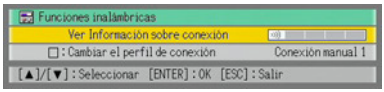
Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos

El Proyector de datos usa uno de sus seis perfiles de conexión para conectarse a un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Puede utilizar el siguiente procedimiento para cambiar el perfil de conexión como sea necesario.

Para ver la información del perfil de conexión actual del Proyector de datos

1 Mientras Wireless esté visualizado en el área de proyección, presione la tecla [FUNC] en el mando a distancia del Proyector de datos.

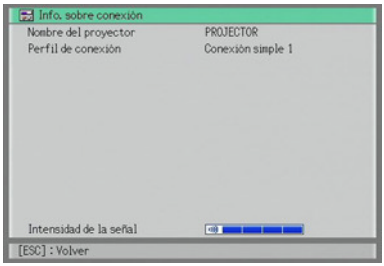
- Se abrirá el menú funciones de Wireless.


Funciones inalámbricas
Ver Información sobre conexión
: Cambiar el perfil de conexión
Conexión manual 1
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

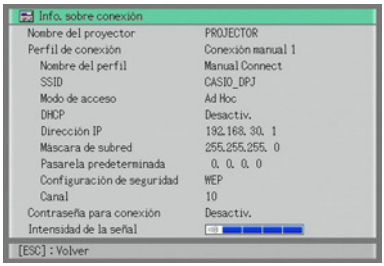
- El contenido del menú funciones de Wireless diferirá de acuerdo con el estado operativo del Proyector de datos en el momento de presionar la tecla [FUNC]. El ejemplo anterior muestra el menú luego de presionar la tecla [FUNC] mientras el mensaje “Esperando conexión...” se visualiza en el área de proyección.

2 Asegúrese de seleccionar “Ver Información sobre conexión” y luego presione la tecla [ENTER].

- Se abrirá la ventana de información de conexión, que muestra el perfil seleccionado actualmente y los ajustes de dicho perfil.


Info. sobre conexión
Nombre del proyector PROJECTOR
Perfil de conexión Conexión simple 1
Intensidad de la señal
[ESC] : Volver

(Perfil de conexión simple)


Info. sobre conexión
Nombre del proyector PROJECTOR
Perfil de conexión Conexión manual 1
Nombre del perfil Manual Connect
SSID CASIO_DPJ
Modo de acceso Ad Hoc
DHCP Desactiv.
Dirección IP 192.168. 30. 1
Máscara de subred 255.255.255. 0
Pasarela predeterminada 0. 0. 0. 0
Configuración de seguridad WEP
Canal 10
Contraseña para conexión Desactiv.
Intensidad de la señal
[ESC] : Volver

(Perfil de conexión manual)

3 Para cerrar la ventana de información de conexión, presione la tecla [ESC] del mando a distancia del Proyector de datos.

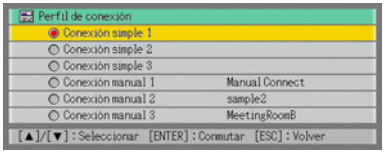
Nota

También puede ver la información del perfil actual de conexión del Proyector de datos mediante la página de inicio de Web Setup. Si desea obtener más información, consulte “Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup” (página 65).

Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos

1 **En el mando a distancia del Proyector de datos, presione la tecla [□].**

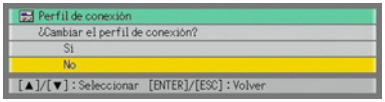
- Esto abrirá el menú de perfiles de conexión en el área de proyección.



El perfil de conexión actualmente seleccionado está resaltado.

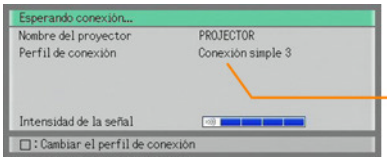
2 **Use las teclas [▼] y [▲] para mover el resalte al perfil de conexión que desee seleccionar y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.



3 **Presione la tecla [▲] para mover el resalte a "Sí" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Esto cambiará al perfil de conexión del Proyector de datos que seleccionó en el paso 2 y luego mostrará el mensaje "Esperando conexión...".



Este es el nombre de perfil de conexión después del cambio.

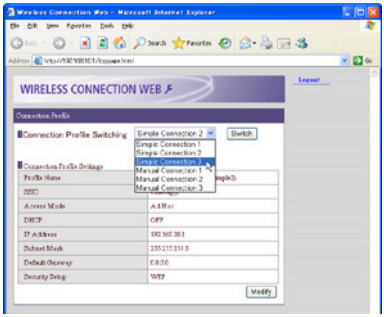
Para usar Web Setup para modificar el perfil de conexión del Proyector de datos desde un ordenador

¡Importante!

Si realiza el siguiente procedimiento terminará la conexión LAN inalámbrica actual entre el Proyector de datos y el ordenador. Para restablecer la conexión, reconfigure los ajustes de LAN inalámbrica del ordenador para que coincidan con los del nuevo perfil de conexión del Proyector de datos.

1 **Realice el procedimiento descrito en "Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup" (página 65) para abrir la página de inicio de Web Setup.**

2 **Haga clic en el botón flecha abajo de "Connection Profile" y luego seleccione el perfil de conexión que desee en el menú que aparece.**



3 **Haga clic en el botón [Switch].**

- El siguiente mensaje aparecerá en la página de Web Setup.

> The connection profile has been changed.
> Switch the settings on the computer and then re-connect.

4 **Haga clic en el botón [OK].**

- Esto cambiará el Proyector de datos al perfil de conexión que seleccionó en el paso 2 y finalizará la conexión LAN inalámbrica actual entre el Proyector de datos y el ordenador.
- En este momento, el mensaje "Esperando conexión..." aparecerá en el área de proyección, junto con el perfil de conexión que cambió con "Connection Profile" en el paso 2 anterior.

Asignar un nombre al Proyector de datos

Puede utilizar Web Setup para asignar un nombre único a cada Proyector de datos, lo que resulta útil si está usando múltiples proyectores. El nombre de proyector que asigne se visualizará en las siguientes ubicaciones.

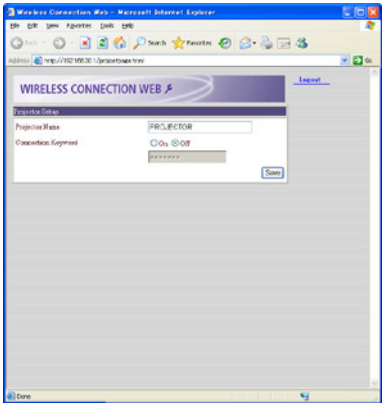
- En la casilla “Nombre del proyector” del mensaje “Esperando conexión...” de Wireless
- En la casilla “Projector Name” de la ventana de datos de conexión de Wireless (página 68)
- En la casilla “Projector Name” de la ventana de Wireless Connection (página 54)
- En la casilla “Nombre del proyector” del cuadro de diálogo de conexión (página 60)

Para asignar un nombre a un Proyector de datos

1 **Realice el procedimiento descrito en “Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup” (página 65) para abrir la página de inicio de Web Setup.**

2 **En el área “Projector Setup”, haga clic en el botón [Edit].**

- Se abrirá una página de configuración de proyector.



3 **Ingrese hasta 12 caracteres para el nombre dentro de la casilla “Projector Name”.**

4 **Haga clic en el botón [Save].**

Nota

También puede utilizar la página de configuración del proyector para definir una palabra clave de conexión (ver página siguiente).

Configuración de una palabra clave de conexión

Una palabra clave de conexión protege al Proyector de datos contra acceso no autorizado cuando hay múltiples ordenadores conectados a través de una LAN inalámbrica usando un perfil de conexión manual. Puede especificar si se necesita o no ingresar una palabra clave de conexión (palabra clave de conexión activada/desactivada) para establecer una conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos desde un ordenador, y puede registrar y modificar la palabra clave de conexión como sea necesario.

Puede activar o desactivar la palabra clave de conexión utilizando Web Setup o el menú de configuración de Wireless. El registro y modificación de la palabra clave de conexión puede realizarse usando Web Setup.

Para modificar una palabra clave de conexión existente

1 **Realice el procedimiento descrito en "Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup" (página 65) para abrir la página de inicio de Web Setup.**

2 **En el área "Projector Setup", haga clic en el botón [Edit].**

- Se abrirá una página de configuración de proyector.

3 **Ingrese hasta 16 caracteres de un byte o símbolos en la casilla "Connection Keyword".**

4 **Seleccione "On" si desea que se ingrese una palabra clave para realizar la conexión desde un ordenador al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica, u "Off" para desactivar la palabra clave de conexión.**

5 **Después de haber realizado los ajustes deseados, haga clic en el botón [Save].**

Activar/desactivar la solicitud de palabra clave en el Proyector de datos

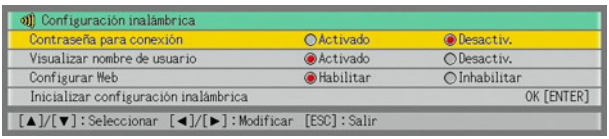
1 **Mientras Wireless esté visualizado en el área de proyección, presione la tecla [MENU] en el mando a distancia del Proyector de datos.**

- Se abrirá el menú de configuración.

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a "USB" y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a "Configuración" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú de configuración de Wireless con "Contraseña para conexión" resaltado.



4 **Use [▶] y [◀] para seleccionar “Activado” o “Desactiv.”.**

- Si selecciona “Activado” será necesario ingresar una palabra clave de conexión cada vez que un ordenador intente conectarse al Proyector de datos.

5 **Para salir del menú de configuración de Wireless, presione la tecla [ESC].**

Para conectarse a un Proyector de datos desde un ordenador a través de una LAN inalámbrica cuando se necesita ingresar una palabra clave de conexión

1 **En el ordenador, realice las operaciones necesarias para conectarse al Proyector de datos.**

- Para esto, realice los procedimientos descritos en “Establecer una conexión LAN inalámbrica con múltiples ordenadores utilizando una conexión manual (página 55).

2 **En la ventana de Wireless Connection, haga clic en el botón .**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para que ingrese una palabra clave de conexión.

3 **Ingrese la palabra clave de conexión predeterminada para el Proyector de datos y luego haga clic en el botón [OK].**

- Si la palabra clave de conexión es correcta, se establecerá una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador y se enviará el contenido de la pantalla del ordenador al Proyector de datos.
- La palabra clave de conexión ingresada por usted se cancelará si no corresponde con la asignada al Proyector de datos. Vuelva a ingresar la palabra clave correcta.
- Si ingresa la palabra clave incorrecta tres veces seguidas, el cuadro de diálogo para ingresar la palabra clave de conexión no se abrirá de nuevo cuando haga clic en el botón [OK] del cuadro de diálogo de error. Para volver a abrir el cuadro de diálogo de ingreso de palabra clave de conexión, haga clic en el botón .

Modificación de los ajustes de conexión manual del Proyector de datos

Los siguientes son ejemplos en los cuales puede desear modificar los ajustes de conexión manual del Proyector de datos.

- Cuando desee configurar los ajustes del Proyector de datos para compatibilizarlos con la información configurada en el punto de acceso LAN inalámbrico que está usando.
- Cuando desee aumentar la seguridad modificando los ajustes iniciales predeterminados.
- Cuando desee establecer una conexión LAN inalámbrica utilizando una dirección IP fija.
- Cuando utilice un adaptador LAN inalámbrico de otro fabricante o un adaptador LAN inalámbrico incorporado al ordenador.

Puede modificar los ajustes de conexión manual utilizando Web Setup.

Para modificar los ajustes de conexión manual del Proyector de datos

¡Importante!

Si utiliza el procedimiento siguiente para modificar el perfil de conexión utilizado para la conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador terminará la conexión actual. Para restablecer la conexión, reconfigure los ajustes de LAN inalámbrica del ordenador para que coincidan con los del nuevo perfil de conexión del Proyector de datos.

1 **Realice el procedimiento descrito en "Para abrir e iniciar sesión en la página Web Setup" (página 65) para abrir la página de inicio de Web Setup.**

2 **En el área "Connection Profile Setup", haga clic en el botón [Edit].**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para configurar el perfil de conexión.

3 **Haga clic en la pestaña correspondiente (Manual Connection 1, 2 o 3) para visualizar el perfil de conexión cuyos ajustes desee modificar.**

4 **Configure los ajustes en la pestaña visualizada.**

- Si desea conocer detalles de cada uno de los ajustes del cuadro de diálogo, consulte "Referencia de ajustes de conexión manual" (página 80).

5 **Para guardar los ajustes, haga clic en el botón [Save].**

- Aparecerá el mensaje "Your settings have been saved.".
- Si hubiera algún error en los ajustes, aparecerá el mensaje "Some input items are missing.". Si ocurriera esto, haga clic en [Return] en la esquina inferior izquierda de la página para volver a la página de configuración del perfil de conexión, y corrija los ajustes necesarios. Cuando esté verificando los ajustes, consulte "Referencia de ajustes de conexión manual" (página 80).

Nota

Para utilizar un perfil de conexión modificado para una conexión LAN inalámbrica, necesitará cambiar al perfil (que está utilizando actualmente, a menos que lo haya modificado). Si desea conocer más detalles, consulte "Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos" (página 69).

Creación de un perfil de conexión del ordenador

Luego de modificar los ajustes del perfil de configuración manual del Proyector de datos, será necesario modificar los ajustes de conexión LAN inalámbrica existentes (perfil de conexión) del ordenador para que coincidan con los del Proyector, o tendrá que crear un nuevo perfil de conexión. Esta sección explica el procedimiento para utilizar Wireless Connection para crear un nuevo perfil o modificar el existente en un ordenador que tenga conectado un adaptador inalámbrico CASIO YW-2.

¡Importante!

Consulte la documentación del usuario provista con el adaptador LAN inalámbrico o con el ordenador para obtener información acerca de los ajustes de conexión LAN inalámbrica del ordenador en caso de que use un adaptador LAN inalámbrico de otro fabricante o un adaptador LAN incorporado al ordenador.

Para crear un nuevo perfil de conexión

Nota

Este procedimiento muestra cómo crear un nuevo perfil de conexión del ordenador para que coincida con las modificaciones realizadas a los ajustes del perfil de conexión del Proyector de datos denominado “Conexión manual 3”. En este ejemplo, el nombre del proyector (página 71) es “Projector A”.

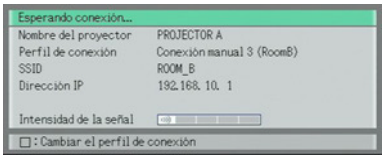
1 **Realice el procedimiento descrito en “Para modificar los ajustes de conexión manual del Proyector de datos” (página 74) para modificar los ajustes del perfil “Conexión manual 3” del Proyector de datos de la siguiente forma.**

Elemento del cuadro de diálogo	Parámetro
Profile Name	RoomB
SSID	ROOM_B
Access Mode	Access Point
Security Setup	WPA-PSK
WPA/WPA2 Encoding	TKIP
WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase	1234567890abc
DHCP	Off
IP Address	192.168.10.1
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	(To match wireless LAN access point settings.)
Channel	Auto

- Los ajustes anteriores se proveen sólo como ejemplo. Cuando se establece una conexión LAN inalámbrica utilizando el modo de punto de acceso, deberá configurar los ajustes de manera que correspondan con el punto de acceso actual. Cuando se configura la dirección IP del Proyector de datos (y del ordenador conectado al Proyector de datos a través de la conexión LAN inalámbrica), deberá asegurarse de que la dirección IP del punto de acceso sea diferente de todas las demás direcciones IP dentro de la misma red.
- Si desea conocer detalles de cada uno de los ajustes del cuadro de diálogo, consulte “Referencia de ajustes de conexión manual” (página 80).

2 **Realice el procedimiento descrito en “Cambio del perfil de conexión del Proyector de datos” (página 69) para cambiar el perfil de conexión del Proyector de datos a “Conexión manual 3”.**

- Esto hará que aparezca la pantalla “Esperando conexión...” en el área de proyección. Confirme que la pantalla muestre “Conexión manual 3” para el perfil de conexión.

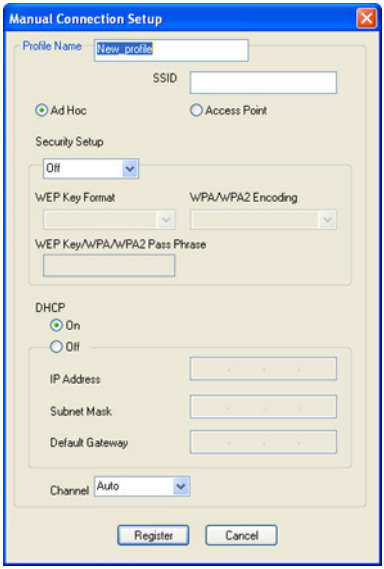


3 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para cambiar de perfil de conexión.

4 **Haga clic en el botón [New].**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para configurar un nuevo perfil de conexión manual.



5 **En el cuadro de diálogo de configuración de conexión manual, configure los ajustes con los mismos valores utilizados para configurar “Conexión manual 3” en el paso 1 de este procedimiento.**

- Asegúrese de que la dirección IP sea diferente de la dirección IP establecida por usted en el paso 1, de la dirección IP del punto de acceso, y de cualquier otra dirección IP dentro de la misma red.
- Si desea conocer detalles de cada uno de los ajustes del cuadro de diálogo, consulte “Referencia de ajustes de conexión manual” (página 80).

6 **Luego de configurar todos los ajustes que desee, haga clic en el botón [Register].**

7 **En el cuadro de diálogo de confirmación que aparece, haga clic en el botón [OK].**

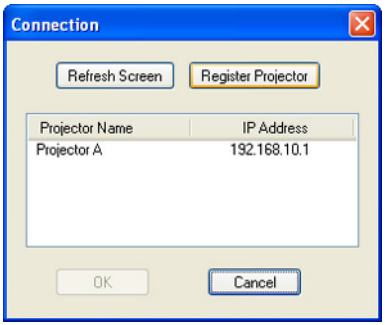
- Esto registrará sus ajustes en un nuevo perfil de conexión y volverá al cuadro de diálogo para cambiar perfiles de conexión del paso 1.

8 **Haga clic en el botón [Close].**

- Esto cierra el cuadro de diálogo para cambiar perfiles de conexión, y se abre el cuadro de diálogo que se muestra a continuación.

Connect
Searching for a projector...
Make sure the projector is turned on and check its connection profile.
Connection Profile : Meeting Room B
Cancel

- Cuando el ordenador encuentra el Proyector de datos, en la pantalla se abrirá un cuadro de diálogo como el mostrado debajo para seleccionar el dispositivo conectado.



9 **Mueva el resalte a “Projector A” para el nombre del proyector y luego haga clic en el botón [OK].**

- Esto establecerá una conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos.
- La caja de diálogo de selección de dispositivo conectado se cerrará y mostrará el cuadro de diálogo de Wireless Connection en la pantalla del ordenador.

10 **En la ventana de Wireless Connection, haga clic en uno de los botones del área de proyección y luego haga clic en el botón .**

- Esto hará que el contenido de la pantalla del ordenador se proyecte cubriendo el área de proyección por completo.
- Si desea conocer más detalles acerca de las operaciones de la ventana de Wireless Connection y las operaciones que puede realizar con el mando a distancia del Proyector de datos luego de establecer la conexión, consulte “Uso de una LAN inalámbrica para proyección” (página 91).

Para modificar un perfil de conexión de ordenador existente

1 **Visualice la ventana de Wireless Connection haciendo clic en el icono sobre el escritorio de su ordenador, o seleccione lo siguiente del menú de Inicio de Windows: [Todos los programas] - [CASIO] - [Wireless Connection].**

- Este paso no es necesario si la ventana de Wireless Connection ya está abierta.

2 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para cambiar de perfil de conexión.

3 **Haga clic en el botón flecha abajo de “Profile Name” y luego seleccione el perfil de conexión que desee modificar en el menú que aparece.**

4 **Haga clic en el botón [Change Setup].**

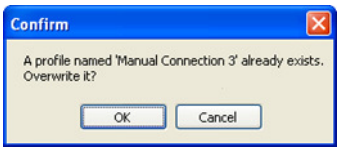
- Aparecerá un cuadro de diálogo para configurar un nuevo perfil de conexión manual.

5 **En el cuadro de diálogo, modifique los ajustes necesarios.**

- Si desea conocer detalles de cada uno de los ajustes del cuadro de diálogo, consulte “Referencia de ajustes de conexión manual” (página 80).

6 **Luego de configurar todos los ajustes que desee, haga clic en el botón [Register].**

- Se abrirá el cuadro de diálogo mostrado debajo.



7 **Haga clic en el botón [OK].**

- Esto registra los ajustes que modificó en la configuración manual en el paso 5 y regresa al cuadro de diálogo para cambiar de perfil de conexión.

Eliminación de un perfil de conexión en el ordenador

Puede utilizar el procedimiento de esta sección para eliminar los perfiles de conexión del ordenador que haya creado con Wireless Connection cuando ya no los necesite. También puede utilizar Wireless Connection para eliminar los perfiles de conexión predeterminados (Manual Connection 1, 2 y 3).

Para eliminar un perfil de conexión del ordenador

1 **Visualice la ventana de Wireless Connection haciendo clic en el icono sobre el escritorio de su ordenador, o seleccione lo siguiente del menú de Inicio de Windows: [Todos los programas] - [CASIO] - [Wireless Connection].**

- Este paso no es necesario si la ventana de Wireless Connection ya está abierta.

2 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

- Aparecerá un cuadro de diálogo para cambiar de perfil de conexión.

3 **Haga clic en el botón flecha abajo de “Profile Name” y luego seleccione el perfil de conexión que desee en el menú que aparece.**

4 **Después de haber realizado los ajustes deseados, haga clic en el botón [Delete].**

5 **Para cerrar el cuadro de diálogo de cambio de perfil de conexión, haga clic en el botón [Close].**

- Volverá a la ventana de Wireless Connection.

Asignar un nombre de usuario a un ordenador para proyección

Los nombres de usuario permiten identificar cada ordenador cuando múltiples ordenadores están conectados al mismo tiempo al Proyector de datos. El nombre de usuario asignado al ordenador aparecerá en el área de proyección cuando se proyecte el contenido de la pantalla del ordenador. Use Wireless Connection para asignar un nombre de usuario a cada ordenador.

Para asignar un nombre de usuario a un ordenador para proyección

1 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Options” en el menú “Tools”.**

- Se abrirá un cuadro de diálogo para configurar los ajustes de opciones.

2 **En la casilla “User Name” ingrese el nombre de usuario para el ordenador.**

- Ingrese hasta 10 caracteres.

3 **Haga clic en el botón [OK].**

- Se registrará el nombre de usuario.

Cómo especificar la calidad de imágenes enviadas desde un ordenador

Utilice el siguiente procedimiento para especificar la calidad de las imágenes que envía desde un ordenador. El ajuste “High-quality” proporciona una mejor calidad de imagen, mientras que el ajuste “Normal-quality” agiliza el envío.

Para especificar la calidad de imagen

1 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Options” en el menú “Tools”.**

- Se abrirá el cuadro de diálogo [Options].

2 **Para [Quality], seleccione el ajuste de calidad que desee.**

3 **Cuando el ajuste se encuentre como lo desea, haga clic en [OK].**

- Se aplicarán los ajustes seleccionados.

Referencia de ajustes de conexión manual

Esta sección proporciona explicaciones detalladas de todos los ajustes de conexión manual.

- Consulte “Para modificar los ajustes de conexión manual del Proyector de datos” (página 74) si desea información acerca de cómo cambiar los ajustes de conexión manual del Proyector de datos.
- Si desea información acerca de la creación de un perfil de configuración de conexión manual para una conexión LAN inalámbrica con el Proyector de datos, consulte “Para crear un nuevo perfil de conexión” (página 75). Si desea información acerca de la modificación del perfil de configuración de conexión manual, consulte “Para modificar un perfil de conexión de ordenador existente” (página 78).

Pantalla de configuración de conexión manual del Proyector de datos
Página de configuración del perfil de conexión

Pantalla de configuración de conexión manual del ordenador
Caja de diálogo de configuración de conexión manual de Wireless Connection

Nota

Con un asterisco (*) se indica el ajuste predeterminado inicialmente para cada elemento.

Nombre del ajuste	Descripción
Profile Name	Es el nombre asignado para identificar cada conexión manual individual. Ingrese hasta 10 caracteres.
SSID	Nombre del ID de la red inalámbrica. Normalmente se lo denomina SSID, ESS-ID, o nombre de red. Ingrese hasta 32 caracteres alfanuméricos de un byte.
Access Mode	Especifica una conexión LAN inalámbrica a través de un punto de acceso o una conexión directa entre el Proyector de datos y un ordenador sin pasar por un punto de acceso. **Access Point:** Especifica una conexión LAN inalámbrica a través de un punto de acceso. **Ad Hoc*:** Especifica una conexión LAN inalámbrica directa entre el Proyector de datos y un ordenador.
Security Setup	Especifica si la comunicación a través de una conexión LAN inalámbrica está encriptada o no. También existe un ajuste para seleccionar el tipo de encriptación. El Proyector de datos es compatible con tres tipos de encriptación: WEP, WPA-PSK, y WPA2-PSK. **Off*:** Encriptación desactivada. **WEP:** Activa la encriptación WEP. Cuando se selecciona esta opción, también debe especificar una clave WEP y su formato. ● La sigla “WEP” representa a “Wired Equivalent Privacy” (Privacidad de equivalencia inalámbrica). Es un protocolo de seguridad que utiliza cadenas de caracteres para encriptar datos y protegerlos contra accesos no autorizados en las comunicaciones inalámbricas. **WPA-PSK:** Activa la encriptación WPA-PSK. Cuando se selecciona esta opción, también debe especificar una codificación WPA/WPA2 y una frase de paso WPA/WPA2. ● La sigla “WPA” representa “Wi-Fi Protected Access” (Acceso protegido Wi-Fi). Como WEP, es un protocolo de seguridad que encripta los datos de comunicación. WPA utiliza una clave de encriptación generada automáticamente que cambia a intervalos preestablecidos, lo que proporciona una mejor seguridad que WEP. **WPA2-PSK:** Activa la encriptación WPA2-PSK. Cuando se selecciona esta opción, también debe especificar una codificación WPA/WPA2 y una frase de paso WPA/WPA2. ● WPA2 es una nueva norma de WPA. **Nota** No se puede seleccionar WPA-PSK o WPA2-PSK cuando esté seleccionado “Ad Hoc” en el ajuste “Access Mode”.
WEP Key Format	Sólo necesita configurar este ajuste cuando “WEP” esté seleccionado en “Security Setup”. Puede seleccionar cualquiera de los siguientes formatos para ingresar la clave WEP. **ASCII/64bit, ASCII/128bit, HEX/64bit, HEX/128bit*** Si desea más información acerca del ingreso de la clave WEP usando los formatos aquí especificados, consulte el apartado “WEP Key /WPA/WPA2 Pass Phrase”.

Nombre del ajuste	Descripción
WPA/WPA2 Encoding	Sólo necesita configurar este ajuste cuando “WPA-PSK” o “WPA2-PSK” está seleccionado en “Security Setup”. **TKIP*:** Selecciona “TKIP” como el tipo de encriptación. **AES:** Selecciona “AES” como el tipo de encriptación
WEP Key/ WPA/WPA2 Pass Phrase	Utilice esta casilla para ingresar la clave WEP o la frase de paso WPA/ WPA2. Lo que ingrese dependerá del tipo de encriptación seleccionado en “Security Setup”. ● **Cuando “WEP” esté seleccionado en “Security Setup”** Ingrese la clave WEP. La cadena de caracteres de la clave WEP debe ser ingresada utilizando uno de los siguientes formatos, de acuerdo con la configuración de “WEP Key Format”. **ASCII/64bit** Cinco caracteres alfanuméricos de un byte (Ejemplo: “MyKey”) **ASCII/128bit** 13 caracteres alfanuméricos de un byte (Ejemplo: “MyKey12345678”) **HEX/64bit** Valor de 10 dígitos hexadecimales (Ejemplo: 11AA22BB33) **HEX/128bit** Valor de 26 dígitos hexadecimales (Ejemplo: 00112233445566778899AABBCC) ● **Cuando esté seleccionado “WPA-PSK” o “WPA2-PSK” en “Security Setup”** Ingrese la frase de paso WPA/WPA2 (clave de encriptación). Ingrese la misma clave de encriptación configurada actualmente en el punto de acceso LAN inalámbrico al que desee conectarse. Deberá ingresar como mínimo ocho y hasta 63 caracteres de un solo byte, o un valor hexadecimal de 64 dígitos.
DHCP	Especifica si debe usarse la dirección IP configurada manualmente en el dispositivo que está siendo configurado (Proyector de datos u ordenador) o la dirección IP asignada automáticamente por el servidor DHCP durante la conexión LAN inalámbrica. **On*:** Especifica el uso de la dirección IP asignada automáticamente por el servidor DHCP. Cuando esta opción está seleccionada, no necesita configurar “IP Address”, “Subnet Mask” o “Default Gateway”. **Off:** Especifica el uso de una dirección IP configurada manualmente. Cuando esta opción está seleccionada, necesita configurar “IP Address”, “Subnet Mask” o “Default Gateway”.
IP Address	Se necesita configurar este ajuste cuando se selecciona “Off” para “DHCP”. Ingrese la dirección IP asignada al Proyector de datos/ordenador. La dirección IP consiste de cuatro valores en el rango de 0 a 255, separados por puntos (como por ejemplo: 192.168.10.3).

Nombre del ajuste	Descripción
Subnet Mask	Se necesita configurar este ajuste cuando se selecciona “Off” para “DHCP”. Ingrese un valor de máscara de subred, que especifica el rango de dirección IP de la subred a la que pertenece el Proyector de Datos/ ordenador. La máscara de subred consiste de cuatro valores en el rango de 0 a 255, separados por puntos (como por ejemplo: 255.255.255.0).
Default Gateway	Se necesita configurar este ajuste cuando se selecciona “Off” para “DHCP”. Cuando se selecciona “Access Point” en “Access Mode”, especifique el mismo valor del punto de acceso LAN inalámbrico.
Channel	Se necesita configurar este ajuste cuando se selecciona “Ad Hoc” en “Access Mode”. Cuando exista una gran cantidad de dispositivos comunicándose a través de una LAN inalámbrica que utilizan frecuencias en la misma banda de frecuencia (2,4 GHz) que utiliza el Proyector de datos, puede mejorar el desempeño de la comunicación asignando diferentes canales para cada red LAN inalámbrica. Generalmente este elemento debe dejarse en “Auto” (ajuste predeterminado inicial). **Auto*:** Asigna automáticamente un canal de comunicación para la comunicación LAN inalámbrica. Si se selecciona “Auto” en el Proyector de datos, también seleccione “Auto” en el ordenador. **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11:** Especifica el canal que debe utilizarse para la comunicación LAN inalámbrica. Debe configurarse el mismo canal en el Proyector de datos y en el ordenador que estén comunicándose a través de una conexión LAN inalámbrica.

Restaurar los ajustes de Wireless en el Proyector de datos a los predeterminados inicialmente

Puede restaurar los ajustes de la función Wireless del Proyector de datos a sus ajustes predeterminados iniciales ejecutando “Inicializar configuración inalámbrica”. Los siguientes son los ajustes predeterminados iniciales de Wireless configurados por esta operación.

Elemento del cuadro de diálogo	Ajuste predeterminado inicial
Contraseña para conexión (página 72)	Desactiv. (sin palabra clave)
Visualizar nombre de usuario (página 95)	Activado
Configurar Web (página 67)	Habilitar

Para restaurar los ajustes de la función Wireless del Proyector de datos a los predeterminados inicialmente

1 **Mientras Wireless esté visualizado en el área de proyección, presione la tecla [MENU] en el mando a distancia del Proyector de datos.**

- Se abrirá el menú de configuración.

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

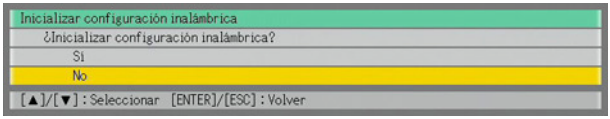
3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú de configuración de Wireless.

4 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “Inicializar configuración inalámbrica”.**

5 **Presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.



6 **Presione la tecla [▲] para mover el resalte a "Sí" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Esto inicializará todos los ajustes de Wireless.

Consultar la ayuda de Wireless Connection

Para ver la ayuda de Wireless Connection, seleccione "Help" en el menu "Help" de la ventana de Wireless Connection.

Consultar la información de versión de Wireless Connection

Para ver la información sobre la versión de Wireless Connection, seleccione "About Wireless Connection..." en el menú "Help" de la ventana de Wireless Connection.

Solución de problemas de la conexión LAN inalámbrica

Cada vez que experimente problemas en la conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador, verifique primero los siguientes puntos.

Verifique los siguientes puntos en el ordenador.

- **¿Ha deshabilitado "Conexiones de red" antes de conectar el adaptador LAN inalámbrico al puerto USB de su ordenador?**
  En el panel de control de Windows, haga clic en "Conexiones de red" ("Conexiones de red y de acceso telefónico" en el caso de Windows 2000). Si en la ventana aparece "Conexión de área local", "Conexiones de red inalámbricas" o "Puente de red", haga clic derecho sobre el icono y luego haga clic en "Desactivar".
- **¿Se está ejecutando una utilidad LAN inalámbrica distinta de Wireless Connection (que viene con el Proyector de datos)?**
  Si es así, cierre la otra utilidad.

Verifique los siguientes puntos en el Proyector de datos

- **¿Se ha seleccionado el mismo perfil de conexión en el ordenador y en el Proyector de datos?**
  La conexión LAN inalámbrica será imposible cuando se seleccionan perfiles de conexión diferentes en el ordenador y en el Proyector de datos (como "Manual Connection 1" en el ordenador y "Conexión simple 1" en el Proyector de datos). Asegúrese de seleccionar el mismo perfil de conexión en ambos.

Verifique también los siguientes puntos.

- **El Proyector de datos y el ordenador están demasiado alejados uno del otro o se encuentran separados por una pared u otro obstáculo?**
  Intente mover el Proyector de datos y el ordenador para poder acercarlos.
- **¿Hay un horno de microondas o un dispositivo Bluetooth utilizado en las proximidades?**
  La operación de un dispositivo que utiliza la banda de frecuencia de 2,4 GHz (que es la misma banda de frecuencia que la norma inalámbrica IEEE802.11b utilizada por el Proyector de datos) en las proximidades del Proyector de datos puede ocasionar interferencias de radio, provocando un error en la comunicación inalámbrica. Evite usar un horno de microondas o un dispositivo Bluetooth cuando se está ejecutando una comunicación LAN inalámbrica con el Proyector de datos.

Si las contramedidas descritas anteriormente no consiguen resolver su problema, intente realizar lo siguiente, dependiendo del problema que usted tenga.

No se consigue establecer la conexión manual entre el Proyector de datos y un único ordenador o múltiples ordenadores.

Para poder establecer una conexión manual, todos los ajustes configurados para el Proyector de datos y el/los ordenador/es deberán corresponder, salvo el ajuste de la dirección IP. Utilice los siguientes procedimientos para visualizar y verificar los ajustes del Proyector de datos y los ordenadores. Si hay alguna diferencia en los ajustes, cambie los ajustes en el/los ordenador/es para que correspondan. No obstante, aquí es importante tener en cuenta que las direcciones IP deben ser diferentes.

Para verificar los ajustes del Proyector de datos

Presione la tecla [FUNC], confirme que “Ver Información sobre conexión” esté resaltado y luego presione la tecla [ENTER].

Para verificar los ajustes del ordenador

1 **En la ventana de Wireless Connection, seleccione “Switch Connection Profile” en el menú “Connection”.**

2 **En el cuadro de diálogo de cambio del perfil de conexión que aparece, haga clic en el botón flecha abajo de “Profile Name” y seleccione el perfil de conexión cuyos ajustes desea ver.**

3 **Haga clic en el botón [Change Setup].**

- Se abrirá el cuadro de diálogo para configurar un perfil de conexión manual. Utilice el cuadro de diálogo para verificar los ajustes y realizar cualesquier cambios que se requieran.

¡Importante!

Al establecer conexiones LAN inalámbricas entre el Proyector de datos y múltiples ordenadores, el Proyector de datos y cada uno de los ordenadores deben disponer de su propia dirección IP exclusiva. Por ejemplo, puede asignar la dirección IP 192.168.1.100 al Proyector de datos y asignar las siguientes direcciones IP a los ordenadores: 192.168.1.10, 192.168.1.20, 192.168.1.30, etc.

Cuando se establece una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador, se tarda un tiempo considerable en proyectar el contenido de la pantalla del ordenador.

Se tarda un cierto tiempo en establecer la conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador si hay otra conexión de red habilitada en el ordenador, aparte de la conexión de red inalámbrica usada por el adaptador inalámbrico YW-2. Si así sucede, realice los siguientes pasos para deshabilitar las otras conexiones de red.

1 **En el panel de control de Windows, haga clic en "Conexiones de red" ("Conexiones de red y de acceso telefónico", en el caso de Windows 2000).**

- Se abre la ventana "Conexiones de red" (ventana "Conexiones de red y de acceso telefónico").

2 **E la ventana, haga clic derecho en cualquier conexión de red inalámbrica que no sea la usada por el adaptador inalámbrico YW-2, y luego haga clic en "Desactivar" en el menú de atajo que aparece.**

- La conexión de red inalámbrica usada por el adaptador inalámbrico YW-2 es la que tiene el nombre de adaptador "CASIO 802.11b/g Wireless LAN USB Adapter (3887A)". Deshabilite todas las conexiones de red inalámbricas con cualquier otro nombre.

3 **Si aparece "Conexión de área local" en la ventana, haga clic derecho sobre su icono y luego clic en "Desactivar" en el cuadro de diálogo que aparece.**

La conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador continúa cayendo.

Esto podría atribuirse a lo siguiente.

- La comunicación de datos puede enlentecerse y la conexión podría tender a caer cuando el Proyector de datos y el ordenador se encuentran lejos uno del otro (en distintas salas, pisos, etc.). Acerque el Proyector de datos y el ordenador todo lo posible.
- La operación de un dispositivo que utiliza la banda de frecuencias de 2,4 GHz (que es la misma banda de frecuencias que el estándar inalámbrico IEEE802.11b utilizado por el Proyector de datos) en las proximidades del Proyector de datos, puede ocasionar interferencia de radio que resulta en error de comunicación inalámbrica. Evite usar un horno de microondas o un dispositivo Bluetooth cuando se realiza una comunicación LAN inalámbrica con el Proyector de datos.

Después de verificar los dos puntos anteriores, seleccione [Exit] en el menú [Connection] de la ventana de Wireless Connection para salir de Wireless Connection, y luego reinicie Wireless Connection.

No se consigue abrir la página Web Setup

La página Web Setup sólo se puede abrir mientras haya una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador. Utilice una conexión simple o una conexión manual para establecer una conexión inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador, y luego abra la página Web Setup. Si desea más información, consulte “Web Setup” (página 65).

Si la página Web Setup no aparece aunque haya una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y el ordenador, verifique los siguientes puntos.

- La Web Setup del Proyector de datos puede estar deshabilitada. Utilice el procedimiento descrito en “Para habilitar y deshabilitar Web Setup” (página 67) y verifique el ajuste actual. Si está en “Inhabilitar”, cámbielo a “Habilitar”.
- El navegador que está usando puede estar configurado para utilizarse como servidor proxy. Esto podría impedir que se abra la página Web Setup, y por lo tanto los ajustes del servidor proxy deberán ser cancelados. Vea la ayuda y otra documentación de usuario de su navegador para obtener información sobre los ajustes del servidor proxy.

Referencia de botones y menús de Wireless Connection

Esta sección proporciona información detallada acerca de los botones y comandos de menú de la ventana de Wireless Connection.

Para hacer esto:	Realice esta operación en el menú:	O haga clic en este botón:
Utilizar el perfil de conexión actualmente seleccionado para abrir una conexión LAN inalámbrica entre un ordenador y el Proyector de datos.	[Connection] - [Connect]	
Finalizar una conexión LAN inalámbrica entre el Proyector de datos y un ordenador.	[Connection] - [Disconnect]	
En el ordenador, cambiar de perfil de conexión utilizado para la conexión inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos.	[Connection] - [Switch Connection Profile]	–
Finalizar la conexión LAN inalámbrica entre un ordenador y el Proyector de datos y cerrar Wireless Connection.	[Connection] - [Exit]	–
Seleccionar la forma del puntero del ratón para la pantalla de proyección o desactivar la visualización del puntero del ratón.	[Tools] - [Mouse Cursor Emulation]	
Abrir el cuadro de diálogo de configuración de opciones de Wireless Connection (para especificar un nombre de usuario o abrir la página Web Setup).	[Tools] - [Options]	–
Abrir la página Web Setup	–	
Pausar el contenido de la pantalla del ordenador cuando está siendo proyectada.	–	
Proyectar el contenido de la pantalla del ordenador	–	
Detener la proyección del contenido de la pantalla del ordenador manteniendo la conexión	–	
Consultar la ayuda de Wireless Connection	[Help] - [Help]	–
Consultar la información de versión de Wireless Connection	[Help] - [About Wireless Connection...]	–

Uso de una LAN inalámbrica para proyección

Esta sección explica operaciones que puede realizar luego de establecer una conexión entre el Proyector de datos y el ordenador.

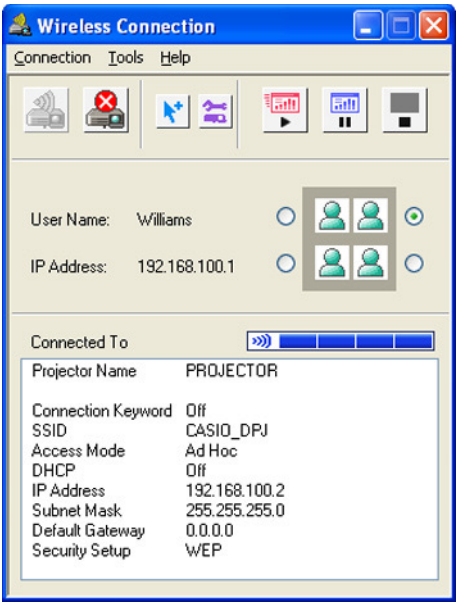
Para este tipo de conexión:	Consulte esta sección del presente manual:
Un único ordenador conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica	"Operaciones cuando un único ordenador está conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica" (a continuación)
Múltiples ordenadores conectados al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica	"Operaciones cuando un único ordenador está conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica" (a continuación) y "Operaciones cuando múltiples ordenadores están conectados al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica" (página 94)

Operaciones cuando un único ordenador está conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica

Para proyectar el contenido de la pantalla del ordenador

En la pantalla del ordenador, haga clic en el botón de la ventana de Wireless Connection.

- La imagen con el contenido de la pantalla del ordenador será proyectada automáticamente, inmediatamente después de establecerse una conexión utilizando la conexión simple. Esto significa que no necesitará hacer clic en el botón para proyectar la imagen.



- Se enviará el contenido de la pantalla del ordenador al Proyector de datos, que proyectará dicho contenido. El color del botón es ese momento pasará de negro a verde.

Nota

Mientras se está proyectando el contenido de la pantalla del ordenador, se visualizará el puntero del ratón de acuerdo con los ajustes de emulación del puntero del ratón configurados con la conexión inalámbrica. Si desea conocer más detalles, consulte “Para visualizar el puntero del ratón en el área de proyección” (página 92).

Para poner en pausa el contenido de la pantalla del ordenador cuando está siendo proyectado

En la pantalla del ordenador, haga clic en el botón de la ventana de Wireless Connection. El color del botón cambiará de negro a verde, y se hará una pausa en la proyección del contenido de la pantalla en el área de proyección.

Para sacar de pausa la proyección de la imagen, haga clic en el botón .

Para detener la proyección del contenido de la pantalla del ordenador manteniendo la conexión

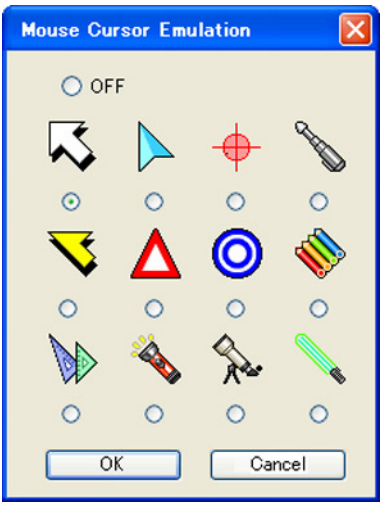
En la pantalla del ordenador, haga clic en el botón de la ventana de Wireless Connection. El color del botón cambiará de negro a verde y el área de proyección quedará negra.

Para retomar la proyección de la imagen, haga clic en el botón .

Para visualizar el puntero del ratón en el área de proyección

1 **Haga clic en el botón o seleccione [Mouse Cursor Emulation] en el menú [Tools].**

- Se abrirá el cuadro de diálogo de emulación del puntero del ratón.



2 **Seleccione el tipo de puntero de ratón que desee utilizar y luego haga clic en el botón [OK].**

- Se visualizará el puntero de ratón seleccionado en el área de proyección. El puntero del ratón estará ubicado en el mismo lugar que el puntero del ratón en la pantalla del ordenador.

Nota

- El puntero del ratón que se visualiza utilizando el emulador de puntero del ratón no es el mismo puntero del ratón de la pantalla del ordenador. Wireless Connection detecta la ubicación del puntero del ratón en la pantalla del ordenador y muestra la emulación del puntero del ratón en el área de proyección.
- Si no desea ver el puntero del ratón en el área de proyección, seleccione “Off” en el paso 2 anterior.

Para finalizar una conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos desde el ordenador

En la pantalla del ordenador, haga clic en el botón de la ventana de Wireless Connection, o seleccione “Disconnect” en el menú “Connection”.

Esto terminará la conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos y mostrará “Esperando conexión…” en el área de proyección.

Para restaurar una conexión LAN inalámbrica entre el ordenador y el Proyector de datos desde el ordenador

En la pantalla del ordenador, haga clic en el botón de la ventana de Wireless Connection, o seleccione “Connect” en el menú “Connection”.

Operaciones cuando múltiples ordenadores están conectados al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica

Cuando múltiples ordenadores están conectados al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica, puede verificar el contenido de qué ordenador está siendo actualmente proyectado, y puede cambiar la proyección entre varias pantallas de ordenador según sea necesario. Utilice el mando a distancia del Proyector de datos para realizar estas operaciones.

Para verificar el contenido de que pantalla de ordenador está siendo actualmente proyectado

En el mando a distancia del Proyector de datos, presione la tecla [△]. Esto mostrará el nombre de usuario del ordenador cuyo contenido de pantalla esta siendo proyectado actualmente.

Para cambiar la proyección del contenido de pantalla de un ordenador a otro

1 **Mientras se proyecta el contenido de uno de los ordenadores conectados a través de una conexión LAN inalámbrica, presione la tecla [○] en el mando a distancia del Proyector de datos.**

- Esto hará que se abra el menú de usuarios que muestra miniaturas de los contenidos de todos los ordenadores conectados junto con los nombres de usuario, como se muestra a continuación.

2 **Utilice las teclas de cursor del mando a distancia del Proyector de datos para mover el resalte a la miniatura que desee seleccionar.**

3 **Presione la tecla [ENTER] o la tecla [○].**

- Esto hará que el contenido de la pantalla del ordenador seleccionado se proyecte cubriendo el área de proyección por completo.

Para activar o desactivar los nombres de usuario en el área de proyección

Nota

De acuerdo a los ajustes predeterminados iniciales, el nombre de usuario se visualiza en la esquina superior izquierda del área de proyección siempre que cambie la proyección del contenido de un ordenador a otro, o cuando un único ordenador está conectado al Proyector de datos a través de una LAN inalámbrica.

1 **Mientras Wireless esté visualizado en el área de proyección, presione la tecla [MENU] en el mando a distancia del Proyector de datos.**

- Se abrirá el menú de configuración.

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a "USB" y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a "Configuración" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú de configuración de Wireless.

4 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a "Visualizar nombre de usuario".**

5 **Use [▶] y [◀] para seleccionar "Activado" (se visualiza el nombre de usuario) o "Desactiv." (el nombre de usuario no se visualiza).**

6 **Para salir del menú de configuración de Wireless, presione la tecla [ESC].**

Esta sección explica cómo conectar un Sistema de cámara multifunción CASIO YC-400 (cámara de documentos) al Proyector de datos para poder proyectar las imágenes de documentos colocados en el soporte para documentos provisto con la cámara de documentos. La aplicación incorporada al Proyector de datos, denominada YC Camera, se utiliza para proyectar las imágenes de los documentos.

¡Importante!

La cámara de documentos YC-400 soló podrá ser conectada al Proyector de datos si la cámara está ejecutando una versión de firmware de 1.1 o superior. Si desea información sobre cómo comprobar la versión de firmware de su cámara de documentos YC-400, visite el sitio web de CASIO en:
http://world.casio.com/projector/download/en/yc_400_firmup/

Reseña del funcionamiento y operación de la aplicación YC Camera

YC Camera es una aplicación incorporada al Proyector de datos que permite controlar la cámara de documentos YC-400 desde el Proyector de datos. Con la aplicación YC Camera puede proyectar la imagen de documentos colocados en el soporte para documentos de la cámara de documentos. La aplicación YC Camera se iniciará automáticamente cuando conecte la cámara de documentos al puerto USB del Proyector de datos y encienda la cámara de documentos.

Conexión de la cámara de documentos al proyector de datos

Esta sección proporciona los pasos básicos necesarios para realizar la conexión de la cámara de documentos al Proyector de datos y proyectar la imagen de documentos colocados sobre el soporte de documentos de la cámara de documentos.

¡Importante!

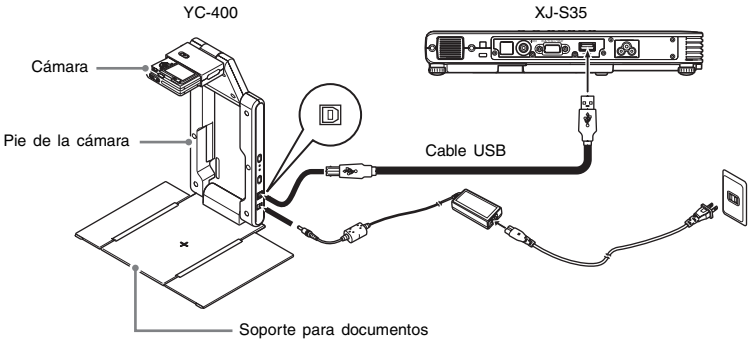
El procedimiento siguiente da por sentado que la función plug-and-play del Proyector de datos esta activada (que es la configuración predeterminada inicial). Si hubiera desactivado plug-and-play, vuelva a activarla antes de realizar el siguiente procedimiento. Consulte “Contenido del Menú configuración” de la Guía del usuario en busca de más detalles acerca de la configuración plug-and-play.

Para conectar la cámara de documentos al Proyector de datos y proyectar la imagen de un documento

1 **Encienda el Proyector de datos.**

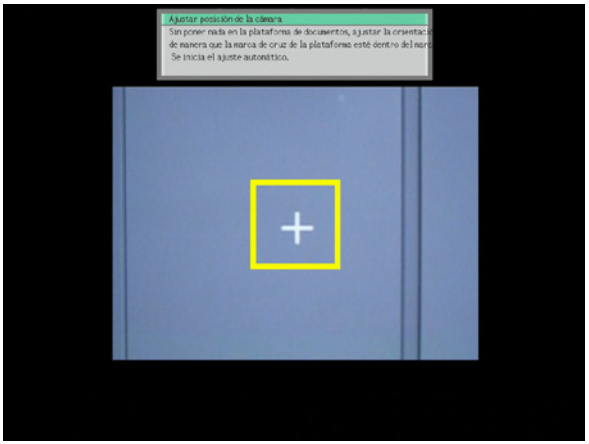
- Espere hasta que el indicador POWER/STANDBY del Proyector de datos esté encendido y en verde.

2 **Conecte la cámara de documentos al Proyector de datos utilizando el cable USB provisto con la cámara de documentos.**



3 **Sin poner nada en el soporte para documentos, presione el botón [⏻] (alimentación) en el pie de la cámara.**

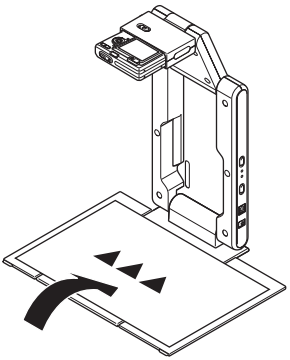
- La cámara de documentos se encenderá y extenderá la lente.
- El Proyector de datos reconocerá la cámara de documentos e iniciará la aplicación YC Camera automáticamente. Cuando se inicie la aplicación YC Camera, el Proyector de datos proyectará una imagen del soporte para documentos junto con un cuadro de diálogo para ajustar la posición de la cámara de documentos.

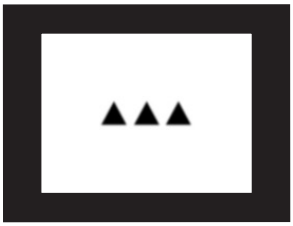


- Si la cámara de documentos está en la posición correcta, el ajuste de posición terminará automáticamente y se cerrará el cuadro de diálogo. En este momento se proyectará la pantalla del monitor (la imagen tomada por la cámara de documentos).
- Si la cámara de documentos no se encuentra en la posición correcta, aparecerá un mensaje solicitándole que ajuste la cámara de documentos. Siga las instrucciones del mensaje para ajustar la posición de la cámara de documentos.

4 **Coloque el documento cuya imagen desee proyectar en el soporte para documentos de la cámara de documentos.**

- Asegúrese de colocar el documento en el centro del soporte, y no deje que ninguna parte del mismo salga de los bordes.
- Cuando coloque un documento con orientación horizontal sobre el soporte de documentos, la parte superior de la página debe colocarse del lado del pie de la cámara.
- Inicialmente se proyectará la imagen del monitor, de forma tal que puede estar un poco difusa.





- Cuando la cámara de documentos detecte que el documento sobre el soporte no está siendo movido, grabará su imagen y cambiará automáticamente de la imagen del monitor difusa a una imagen de alta resolución (imagen grabada).

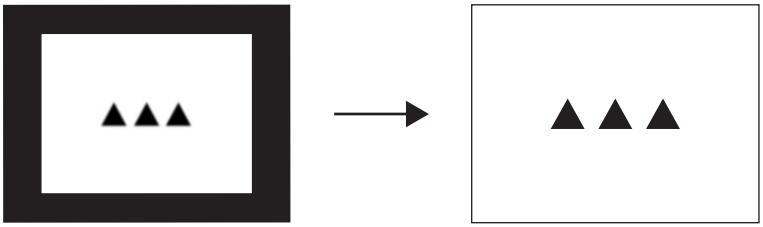


Imagen difusa (monitor)

Imagen grabada

5 **En este momento puede reemplazar el documento que está sobre el soporte por otro.**

- Cambiará automáticamente a la imagen grabada del siguiente documento.

Nota

El paso 5 se aplica cuando la aplicación YC Camera del Proyector de datos está configurada con los ajustes predeterminados iniciales. La imagen grabada no cambiará automáticamente si cambió el ajuste “Modo de operación” de la aplicación YC Camera a “Captura manual”. Si desea más información, consulte “Contenido del menú de configuración de la aplicación YC Camera” en la página 106.

Operaciones de la aplicación YC Camera

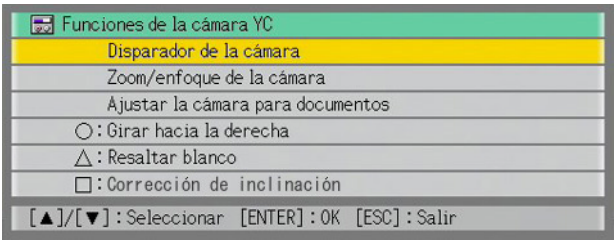
Esta sección explica los diversos tipos de operaciones de proyección que pueden realizarse con la aplicación YC Camera y cómo configurar los ajustes de la aplicación YC Camera.

¡Importante!

Para realizar los procedimientos de esta sección se presupone que ya conectó la Cámara de documentos YC-400 al Proyector de datos en la forma que se explica en "Conexión de la cámara de documentos al proyector de datos" (página 96), y que se está ejecutando la aplicación YC Camera del Proyector de datos.

Operaciones de proyección de la aplicación YC Camera

Las operaciones descritas en esta sección se realizan utilizando el menú funciones de YC Camera, que se abre cuando presiona la tecla [FUNC] mientras la aplicación YC Camera se está ejecutando.


Funciones de la cámara YC
Disparador de la cámara
Zoom/enfoque de la cámara
Ajustar la cámara para documentos
○ : Girar hacia la derecha
△ : Resaltar blanco
□ : Corrección de inclinación
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER] : OK [ESC] : Salir

Algunas operaciones pueden realizarse utilizando las teclas [○], [△], y [□] del mando a distancia.

Para disparar el obturador de la cámara de documentos manualmente

1 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

- El elemento "Disparador de la cámara" estará seleccionado en forma predeterminada.

2 **Presione la tecla [ENTER] para disparar el obturador de la cámara de documentos.**

- Este procedimiento proyectará la imagen grabada con la cámara de documentos.

Nota

- Cuando se proyecta una imagen difusa del monitor o una imagen grabada, podrá disparar manualmente el obturador presionando la tecla [ENTER], sin presionar la tecla [FUNC].

Para ajustar la configuración de ampliación/reducción de la cámara de documentos

1 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a "Zoom/enfoque de la cámara" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Esto abrirá el cuadro de diálogo Cámara YC Zoom/enfoque en el área de proyección. El elemento "Zoom óptico" estará seleccionado en forma predeterminada.

3 **Use las teclas [▶] y [◀] para ajustar el ajuste de ampliación/reducción de la cámara de documentos.**

4 **Luego que dicho ajuste esté configurado como desea, presione la tecla [ESC].**

- El cuadro de diálogo Cámara YC Zoom/enfoque se cerrará.

Para ajustar el enfoque del documento manualmente

1 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a "Zoom/enfoque de la cámara" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Esto abrirá el cuadro de diálogo Cámara YC Zoom/enfoque en el área de proyección.

3 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a "Enfoque".**

4 **Use las teclas [▶] y [◀] para ajustar el enfoque de la cámara de documentos.**

5 **Luego que el enfoque sea el correcto, presione la tecla [ESC].**

- El cuadro de diálogo Cámara YC Zoom/enfoque se cerrará.

Para ajustar la posición de la cámara

1 **Retire todos los documentos y objetos del soporte para documentos.**

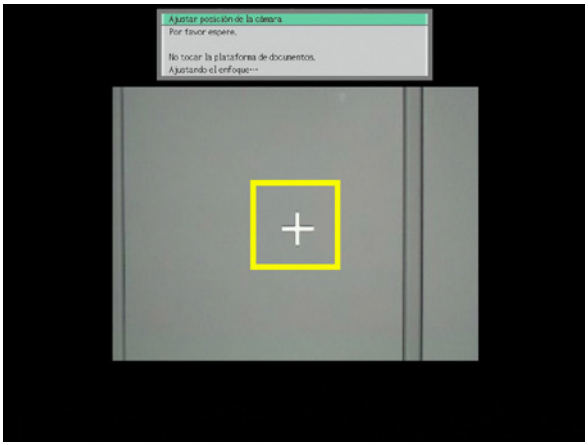
2 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

3 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Ajustar posición de la cámara” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abre el cuadro de diálogo de ajuste de posición de cámara.

4 **Mueva la cámara de documentos hacia abajo para que la lente apunte hacia el soporte para documentos.**

- Apunte la cámara según las instrucciones del texto que aparece en el área de proyección.



- Cuando la cámara de documentos esté en la posición correcta, el ajuste de posición terminará y se cerrará el cuadro de diálogo. En este momento se proyectará la pantalla del monitor (la imagen capturada por la cámara de documentos).

Para rotar la imagen proyectada actualmente

Nota

Esta operación afectará solamente a la imagen que se está proyectando actualmente. La imagen de proyección producida la próxima vez que dispare el obturador se proyectará de acuerdo con los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera (página 104).

1 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a "Girar hacia la derecha" y luego presione la tecla [ENTER].**

- La imagen proyectada rotará 90 grados hacia la derecha.
- En lugar de realizar los pasos 1 y 2 anteriores, también puede rotar la imagen proyectada presionando la tecla [◯].

Para realizar la mejora de blancos en la imagen actualmente proyectada

Nota

- La mejora de blancos hace que el blanco del fondo quede realzado, lo que ayuda a que el texto del documento se destaque con más claridad.
- Esta operación afectará solamente a la imagen que se está proyectando actualmente. La imagen de proyección producida la próxima vez que dispare el obturador se proyectará de acuerdo con los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera (página 104).

¡Importante!

El balance del blanco sólo se podrá realizar sobre una imagen proyectada cuya inclinación haya sido corregida. Si desea más información, consulte la nota descrita debajo de "Para realizar la corrección manual de la inclinación de la imagen actualmente proyectada" (página 103).

1 **Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.**

2 **Use la tecla [▼] para mover el resalte a "Corrección de inclinación" y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se realzará el color blanco de la imagen proyectada.
- En lugar de realizar los pasos 1 y 2 anteriores, también puede realzar el color blanco de la imagen proyectada presionando la tecla [△].

Para realizar la corrección manual de la inclinación de la imagen actualmente proyectada

Nota

- La corrección de inclinación automáticamente endereza la imagen de un documento que no esté alineado sobre el soporte para documentos de la cámara de documentos. De acuerdo a los ajustes predeterminados, la aplicación YC Camera está configurada para realizar la corrección de inclinación automáticamente, pero también puede desactivarse y realizar el siguiente procedimiento para enderezar una imagen manualmente.
- Esta operación afectará solamente a la imagen que se está proyectando actualmente. La imagen de proyección producida la próxima vez que dispare el obturador se proyectará de acuerdo con los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera (página 104).

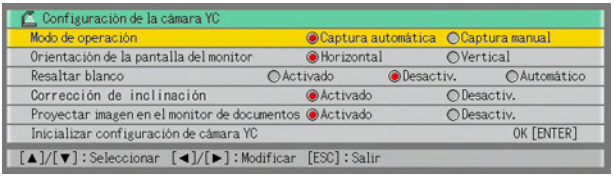
1 Presione la tecla [FUNC] para abrir el menú de funciones de la aplicación YC Camera.

2 Use la tecla [▼] para mover el resalte a “Corrección de inclinación” y luego presione la tecla [ENTER].

- Esto enderezará la imagen proyectada.
- En lugar de realizar los pasos 1 y 2 anteriores, también puede corregir la inclinación de la imagen proyectada presionando la tecla [□].

Configuración de los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera

Puede utilizar el menú de configuración de YC Camera para configurar varios ajustes de operación de la aplicación YC Camera.



Para configurar los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera

1 **Presione la tecla [MENU] para abrir el menú de configuración.**

2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú configuración de la aplicación YC Camera.

4 **Use [▼] y [▲] para seleccionar el elemento del menú cuyos ajustes desea modificar.**

5 **Presione la tecla [◀] o [▶] para seleccionar el ajuste que desee (su botón estará ●).**

6 **Repita los pasos 4 y 5 para configurar otros ajustes, si lo desea.**

7 **Luego de finalizar, presione la tecla [ESC] para salir del menú de configuración.**

Nota

Cada vez que modifique los ajustes “Resaltar blanco” o “Corrección de inclinación”, el nuevo ajuste surge efecto a partir de la siguiente imagen que grabe con la cámara de documentos luego de salir del menú de configuración. Otras modificaciones en los ajustes surgen efecto a partir de la salida del menú de configuración.

Para restaurar todos los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera a los inicialmente predeterminados en fábrica

1 **Presione la tecla [MENU] para abrir el menú de configuración.**

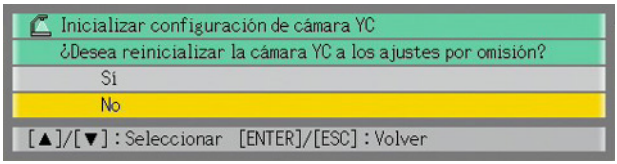
2 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “USB” y luego presione la tecla [ENTER].**

3 **Presione la tecla [▼] una vez para mover el resalte a “Configuración” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el menú configuración de la aplicación YC Camera.

4 **Presione la tecla [▼] para mover el resalte a “Inicializar configuración de cámara YC” y luego presione la tecla [ENTER].**

- Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo.


Inicializar configuración de cámara YC
¿Desea reinicializar la cámara YC a los ajustes por omisión?
Sí
No
[▲]/[▼] : Seleccionar [ENTER]/[ESC] : Volver

5 **Precione la tecla [▲] para seleccionar “Sí”.**

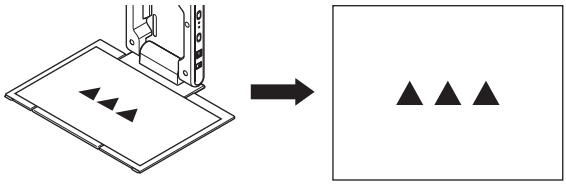
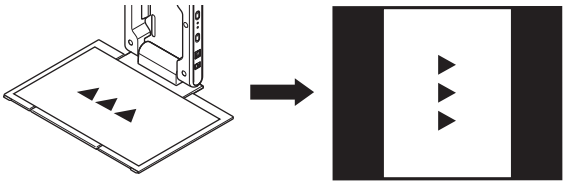
6 **Para restaurar todos los ajustes a los valores predeterminados inicialmente, presione la tecla [ENTER].**

- Para salir sin modificar nada, presione [ESC] en lugar de [ENTER].

7 **Luego de finalizar, presione la tecla [ESC] para salir del menú de configuración.**

Contenido del menú de configuración de la aplicación YC Camera

Esta sección proporciona explicaciones detalladas de todos los elementos incluidos en el menú de configuración de la aplicación YC Camera. Con un asterisco (*) se indica el ajuste predeterminado inicialmente para cada elemento.

Nombre del ajuste	Descripción
Modo de operación	Especifica si la grabación de los documentos colocados en el soporte para documentos de la cámara de documentos debe realizarse automática o manualmente. **Captura automática*:** Graba automáticamente la imagen de un documento siempre que se coloque uno en el soporte para documentos. **Captura manual:** Es necesario disparar el obturador manualmente cada vez que se coloque un documento sobre el soporte para documentos.
Orientación de la pantalla del monitor	Cambia la orientación de la pantalla del monitor. **Horizontal*:** Graba el documento sobre el soporte de documentos en forma horizontal.  **Vertical:** Graba el documento sobre el soporte de documentos en forma vertical. 
Resaltar blanco	Especifica si debe realizarse o no la mejora de blancos en la imagen proyectada. **Desactiv.*:** Desactiva la mejora de blancos. **Activado:** Activa la mejora de blancos. **Automático:** La decisión de realizar o no la mejora de blancos se efectúa automáticamente de acuerdo a la imagen que se está grabando. **¡Importante!** El resalte del blanco no se puede realizar mientras el ajuste “Corrección de inclinación” sea “Desactiv.”.

Nombre del ajuste	Descripción
Corrección de inclinación	Especifica si debe realizarse o no automáticamente la corrección de inclinación de la imagen proyectada. **Activado*:** Activa la corrección automática de inclinación. **Desactiv.:** Desactiva la corrección automática de inclinación.
Proyectar imagen en el monitor de documentos	Especifica si la imagen del monitor de la cámara debe proyectarse cuando se retira un documento del soporte para documentos. **Activado*:** Proyecta la imagen del monitor. **Desactiv.:** No proyecta la imagen del monitor.
Inicializar configuración de cámara YC	Vuelve todos los elementos del menú de configuración de la aplicación YC Camera a sus ajustes predeterminados iniciales. Si desea más información, consulte “Para restaurar todos los ajustes del menú de configuración de la aplicación YC Camera a los inicialmente predeterminados en fábrica” en la página 105.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA0610-B